

**Plná hra na CD:**

**TURTLE  
BAY**

02/05

Cena: 119 Kč/139 Kč  
včetně 2 CD

únor

# KyberMys

▲ Recenze her:

- Zoo Tycoon 2
- NHL 2005
- NFS: Underground 2
- RollerCoaster Tycoon 3

Zde musí být

**CD**

NEED FOR SPEED  
**UNDERGROUND 2**

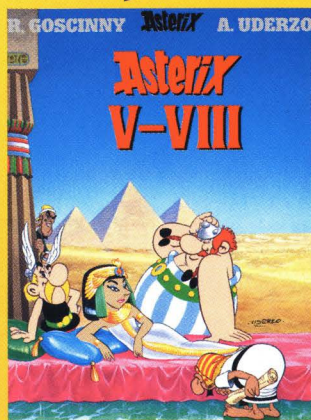
ISSN 1213-7669



9 771213 766007



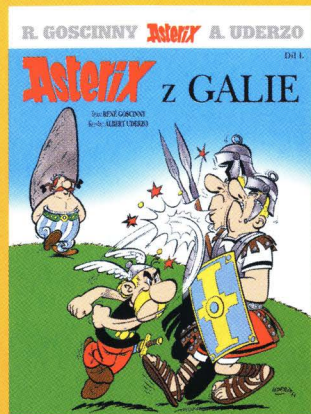
# Speciální ceny pro čtenáře



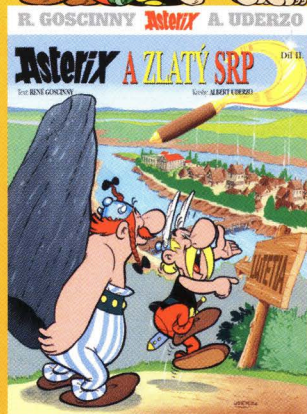
Brožované, 192 stran ~~399,-~~  
215x285 **279,-**

Světově známé komiksy  
o malém válečníkovi  
bystrého rozumu  
Asterixovi a jeho přátelích.

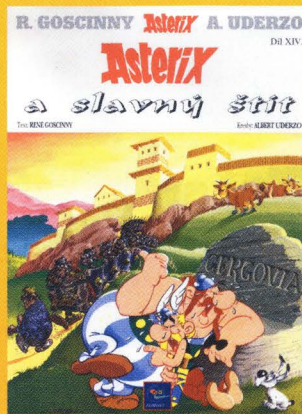
## Kyber-Muš



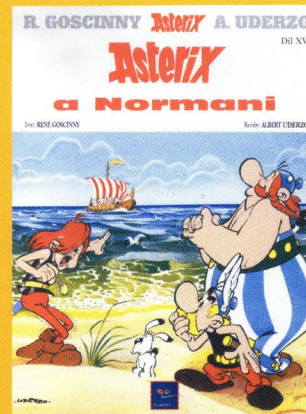
Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**



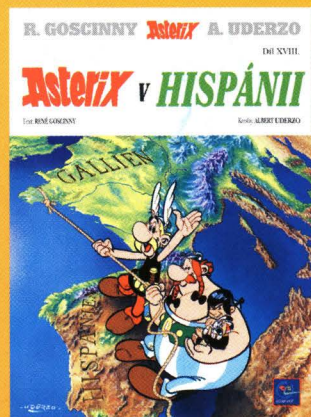
Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**



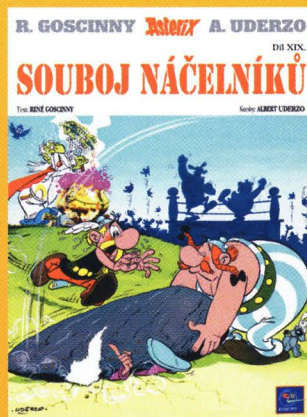
Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**



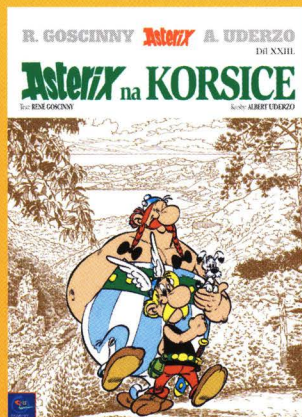
Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**



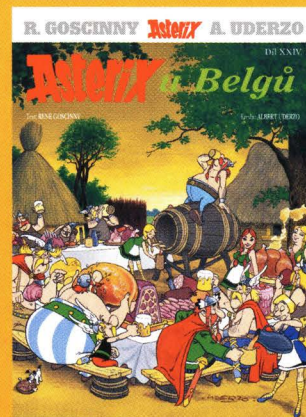
Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**



Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**



Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**



Brožované, 48 stran ~~99,-~~  
215x285 **79,-**

EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:  
Česká republika:  
Egmont ČR, s.r.o.,  
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10  
Tel.: +420 224 800 751,  
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz  
K cenám se připočítává poštovné dle platného  
ceníku České pošty.

Slovenská republika:  
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,  
Teslova 12, 821 02 Bratislava  
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk,  
www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.



Jméno a příjmení .....

Ulice + číslo .....

PSC + město .....

Tel.: .....

Podpis .....  
rodiče nebo zákonného zástupce

KM 02/05

ks

☐ ASTERIX V-VIII

☐ ASTERIX z GALIE

☐ Zlatý srp

☐ Slavný štít

☐ NORMANI

☐ V HISPÁNII

☐ Souboj náčelníků

☐ U Belgů

☐ Na Korsice

Kč

Sk

**279,- 399,-**

**79,- 99,-**

**79,- 99,-**

**79,- 99,-**

**79,- 99,-**

**79,- 99,-**

**79,- 99,-**

**79,- 99,-**

**79,- 99,-**



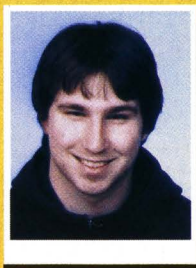


Nazdar KyberMyšáci!

Tento úvodník začnu omluvou, která je myslím více než nutná. Do kalendářního roku 2005 jsme jako časopis nevykročili zrovna šťastně. V balení lednového čísla KyberMyši jste měli najít ještě jedno CD, které ovšem vinou špatné komunikace našeho nakladatelství s distribuční firmou nebylo k časopisu přidáno. Moc se za redakci a celé nakladatelství Egmont omlouvám a slibuji, že se již nic podobného opakovat nebude. Doufám, že už tímto číslem si vás trochu udobříme, protože máme pro vás připraveny recenze na opravdu dlouho očekávané hry.

V první řadě jsou to EXTRA dlouhá hodnocení NHL 2005 a Need For Speed: Underground 2 (tyto hry máte možnost vyhrát). Další recenzované tituly jsou neméně zajímavé i když jsem o nich ze začátku pochyboval. Stejně jako většina z nás v redakci mám totiž doslova hrůzu z pokračování úspěšných her. Hodně se jich totiž v minulosti opravdu HRUBĚ nepovedlo. Proto, když vyjde druhý nebo třetí díl nějaké opravdu výborné hry, raději už od něj nic nečekám, aby zklamání nebylo příliš velké. O to větší radost jsem proto měl z strategií Zoo Tycoon 2 a RollerCoaster Tycoon 3. No, to by bylo ode mne asi tak vše. Mějte se všichni krásně a za měsíc se těšte na bitvu o Středozemi. Ti z vás, kteří čtou Novinky, by měli vědět o co jde...:-)

Rogi



Únor 2005

**Šéfredaktor**

Aleksandra Szalbierz

**Zástupci šéfredaktora:**

Grzegorz Szalbierz

Igor Walter

**CD manažer:**

Adam Gregorovicz

Arkadiusz Matczyński

**Grafika:**

Krzysztof Wirszyłło

**Redakční spolupráce:**

Adrian Bandzmiera

Petr Musil

Małgorzata Zalska

Monika Zawiszewska

Piotr Rogalski

Krzysztof Czerwiński

Jakub Čížinský

**Překlad:**

Pavel Weigel

**Adresa redakce**

**a vydavatele:**

Egmont ČR, s.r.o.

Žirovnická 3124

106 00 Praha 10

tel.:

+420 224 800 751

fax:

+420 272 770 044

**Inzerce:**

Rastislav Packo

+420 224 80 07 71

rastislav.packo@egmont.cz

**Předplatné:**

SEND Předplatné, s.r.o.

P.O. BOX 141

140 21 Praha 4

tel.:

+420 261 00 65 63

linka 17, p. Kautský

fax:

+420 261 00 65 63

**Task:**

ČTK repro, a.s.

**Výroba CD:**

Fermata, a.s.

MK ČR E 13588

ISSN 1213-7669

Název KyberMyš a logo KyberMyš jsou výhradním vlastnictvím společnosti Egmont ČR, s.r.o. Podepsané články vyjadřují názory autorů a nemusí být vždy totožné se stanoviskem redakce a vydavatele. Kopírování, opakové publikování nebo rozšiřování kterékoliv části časopisu se povoluje pouze s písemným souhlasem vydavatele a redakce. Redakce ani vydavatel neodpovídá za případné chyby na inzertních stránkách. Nevýžadané příspěvky nevracíme!

Tento produkt je ve Slovenské republice nevhodný pro děti do 12 let.

EGMONT

# OBSAH

## NAŠE CD

str. 4



## NOVINKY

str. 6

- GARFIELD
- TRANSPORT GIANT
- EMERGENCY 3
- FIRE CAPTAIN 2

## KYBERTOP

str. 8

## HRAJEME

- NHL 2005 str. 10
- NFS: UNDERGROUND 2 str. 16
- ZOO TYCOON 2 str. 22
- ROLLERCOASTER TYCOON 3 str. 26
- TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 str. 30
- SHREK 2: TEAM ACTION str. 34

## GRADA - recenze

str. 38

## V SÍTI

str. 42

## VAŠE RECENZE

str. 44

## vaše utipy

str. 45

## TIPY & TRIKY

str. 46

## PŘEDPLATNÉ

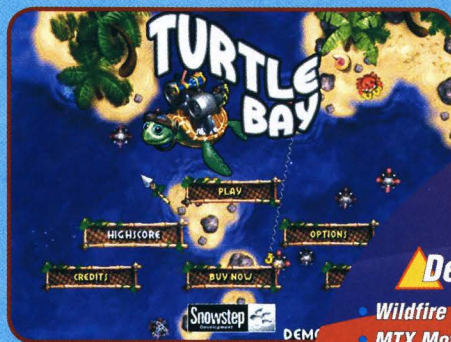
str. 50



# NAŠE CD

## PLNÁ HRA

# TURTLE BAY



Pro tento měsíc jsme pro vás připravili moc pěknou hru. Podle kolegy Petra Musila (připravuje pro vás CD) je to dokonce jedna z nejlepších, kterou jsme kdy měli! My si ale můžeme říkat co chceme, žejo:-). Nejdůležitější bude, jestli hra zaujme vás.

Hra se jmenuje Turtle Bay, což v překladu znamená Želví záliv, a na tento záliv zaútočí horda nebezpečných chobotnic, které se navíc velice rychle množí. Když včas nezasáhnete, může dojít ke katastrofě! Naštěstí máte velice účinné zbraně - turbo zrychlení a vodní kanón - takže nejste proti rozpínavým chobotnicím bez šance. Ale nebudete bojovat jen proti těmto podmořským tvorům. V průběhu 80 levelů se setkáte s celou řadou nebezpečných nepřátel. Tak například v Karibském moři na vás číhají boxující krabi, jedovatí hadi vám zkrřížují cestu v Amazonii a v neposlední řadě se ve vodách Arktického oceánu připravte na minometné ponorky. Hra rozhodně není jednoduchá a příběh rovněž nelze nazvat banálním, a tak možná budete mít ze začátku trochu potíže. Proto vřele doporučujeme projít co nejdříve školením v Tutorialu, který vám vysvětlí, jak při hraní postupovat a čeho se ve hře vyvarovat. Jestli vám nebude vyhovovat při hraní klávesnice, není problém zapojit gamepad nebo joystick. To je asi tak vše, co jsme vám o hře chtěli sdělit. Užijte si Turtle Bay, KyberMyšáci!

P.S Tak přece vám ještě něco prozradíme:-) Máme pro vás tip - chobotnice zneškodňujte co nejrychleji. Nejlépe, když jsou ještě vajíčka a nejsou nebezpečné. Čím větší budou, tím těžší to s nimi budete mít. To nám věřte, už máme nějaké zkušenosti:-) Tak a to je od nás opravdu vše.

Plná hra: T

Dema:

- Wildfire
- MTX Mototrax
- Maximus XV
- Alexander the Great

KyberBonus:

- Stronghold 2
- Dragonshard
- Zoo Tycoon 2

Kyber



## DEMA

### WILDFIRE

Sníl někdo z vás v dětství o tom, že bude požárníkem? No, i kdyby ne, je tu možnost vyzkoušet si práci speciální požárnícké jednotky vycvičené pro boj s rozsáhlými lesními požáry. Wildfire je kombinací simulace a strategie a v demu můžete zkusit uhasit dva požáry.



### MTX MOTOTRAX

Nabízíme vám demo jedné z nejkomplexnějších motokrosových her vůbec. Vaším cílem v nelineárním kariérním módu, je stát se absolutním šampionem MTX. K tomu ovšem nestačí zvládnout jen klasický motokros, ale čeká tu ještě superkros a freestyle.



### MAXIMUS XV

Toto akční RPG není žádnou novinkou. Jde o přejmenovanou polskou hru s názvem Space Hack. Úkolem hráče v této demoverzi je sebrat základní zbraně a najít své přátele dříve, než padnou do spárů odporných mimozemšťanů.



### ALEXANDER THE GREAT

Tin Soldiers: Alexander the Great je historická tahová strategie od studia Koios Works a společnosti Deep Silver. Jedná se o strategii využívající inovativní multi-fázový tahový systém. Vy, jako Alexandr Veliký máte za úkol prožít si celé jeho legendární tažení za dobytím známého světa.

## KYBERBONUS

A co na vás čeká v KyberBonusu? Tak s radostí oznamujeme, že hra Stronghold bude mít pokračování a nabízíme z něho video. Druhý trailer v naší nabídce je na 3D realtime strategii Dragonshard. A jako tradičně přidáváme návod, který je tentokrát na novinku Zoo Tycoon 2. Mějte se všichni hezky a přejeme hezké čtení!

## POZOR!

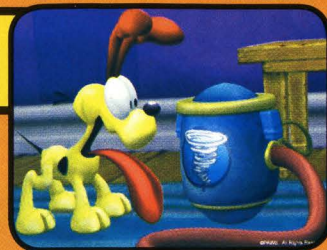
### Informace o CD příloze časopisu

- Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna demo na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.
- Reklamovat lze pouze vadná CD.
- Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!
- Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.
- Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umístit) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).





## GARFIELD



Kdo by neznal kocoura Garfielda, který ze všeho nejraději polehává na gauči a láduje se lasagnemi. Děj této hry, která nese jméno oranžového kocoura, začíná odchodem Jona z bytu a jeho příkazem Garfieldovi, aby dohlédl na Odieho a dům. Jen co se ale za Jonem zavřou dveře, Garfield pochopitelně usne a nechá Odieho bez dozoru. Probudí jej až ohromný rachot a ke svému úděsu zjistí, že Odie dům kompletně zničil. A Jon se má do hodiny vrátit! Garfielda tak čeká boj s časem, protože musí vrátit dům do původního stavu dřív, než Jon přijde. Jestli to zvládne, čeká ho odměna v podobě velké porce lasagni!

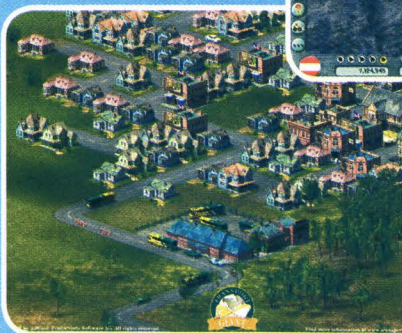


- Datum vydání: únor 2005
- Předběžná cena: 499 Kč
- Lokalizace: kompletní profesionální česká verze
- Distributor: CD Projekt

## TRANSPORT GIANT

Je rok 1950. Nové továrny vyrůstají jako houby po dešti a vyrábějí nepřeborné množství výrobků, ale jak je dostat k zákazníkům? Jak se dostanou dělníci do továren? Kdo přepraví množství surovin potřebných k výrobě? Čas si žádá velkou přepravní společnost. V této budovatelské strategii na vás čekají dvě rozsáhlé kampaně v Evropě a USA. Pomocí spletitého dopravního systému nákladních automobilů, železnic, lodí a letadel budete převážet až 60 typů zboží.

- Datum vydání: leden/únor 2005
- Předběžná cena: 999 Kč
- Lokalizace: české titulky
- Distributor: Seven M



# NOVINKY



## EMERGENCY 3



V tomto již třetím pokračování série opět převeźmete roli velitele záchranného týmu, s nímž vyrazíte řešit celou řadu zapeklých situací. A je jedno jde-li o požáry, dopravní nehody, zemětřesení, či jiné katastrofy. Budete velet kompaktnímu týmu, který se skládá z požárníků, policistů, první pomoci i záchranných a povedete je do více než 20 nebezpečných misí zpracovaných kompletně v trojrozměrném prostředí. Emergency 3 je postavena na zbrusu novém enginu, jenž podporuje dynamickou změnu počasí i denní doby, reálný fyzikální model i rag-doll fyziku a hudbu reagující na situaci ve hře. Součástí hry je i editor s jednoduchým skriptovacím jazykem, který vám umožní vytvářet nejen jednotlivé mise, ale i celé kampaně.



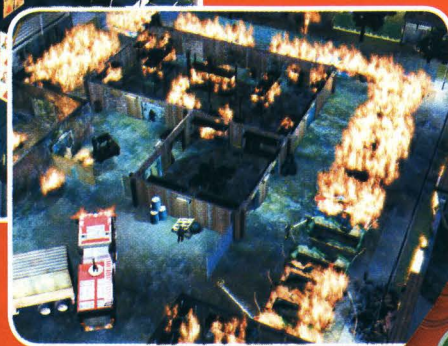
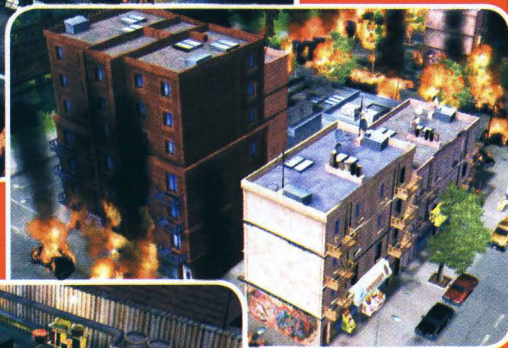
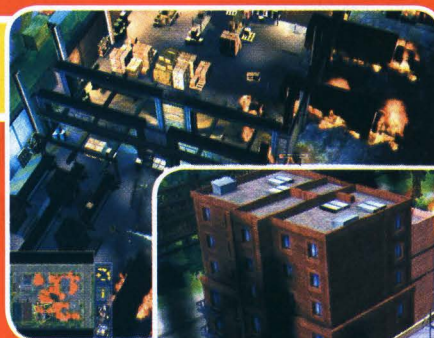
- Datum vydání: únor 2005
- Lokalizace: české titulky

- Předběžná cena: 299 Kč (!)
- Distributor: US Action

## FIRE CAPTAIN 2

Všichni jistě znáte pořekadlo oheň je dobrý sluha, ale zlý pán. V této realtime strategii se setkáváte s ohněm v situacích kdy nemá s dobrým sluhou společného vůbec nic:-). Povedete jednotku hasičů a záchranných při výjezdech do odlišných částí města vytvořeného podle reálných předloh. K dispozici je celkem 15 misí, při jejichž tvorbě tvůrci využili podkladů z opravdových hasičských operací.

Každá mise vás postaví před hlavní a několik vedlejších úkolů, které se mohou průběžně měnit podle vašich rozhodnutí. Všichni hasiči a záchranní mají ve hře k dispozici reálné vybavení i dopravní prostředky, které je možné a ve většině případů i nutné manuálně ovládat.



- Datum vydání: únor 2005
- Předběžná cena: 299 Kč (!)
- Lokalizace: české titulky
- Distributor: US Action



# KYBERTOP

1

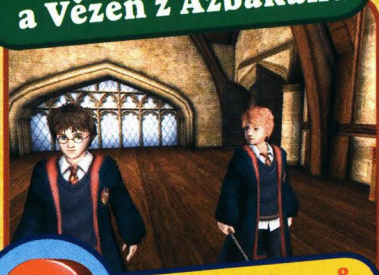
## The Sims 2



986 hlasů

Určitě ještě nejednou napíšeme: Simové zvítězili! Na obzoru není vidět žádný důstojný konkurent této skvělé simulace. Ale pozor! The Sims 2 jsou už jediným „simím“ zástupcem na seznamu! Zmizely z ní všechny dodatky k předchozí verzí!

## Harry Potter a Vězeň z Azbakanu



2

845 hlasů

Jsou daleko, Harry, daleko... Navzdory druhému - velice čestnému - místu, malý čaroděj jen sleduje, jak se mu Simové vzdalují. Nezabírá vůbec nic, ani kouzla z Bradavic:-).

## Rayman 3 Hoodlumská Hrozba



3

824 hlasy

Raymana máte opravdu rádi! Jak jinak si vysvětlit jeho odolávání novým herním hitům? Rayman se drží v popředí Kybertopu pěkně dlouho a na Harryho ztrácí už jen maličko. Měj se na pozor, kouzelníku!

## FIFA Football 2005



4

769 hlasů

FIFA 2004 důstojně ustoupila z bojů, nahrazená svým nejnovějším klonem. I když v souboji s PES 4 to u nás FIFA 2005 prohrála, v Kybertopu se jí daří. Uvidíme, kam až to s vaší pomocí dotáhne...

## Klokánek Kao 2



5

653 hlasy

A klokánek je zpět. Už se zdálo, že se z Kybertopu definitivně vytratil, ale vy jste ho padnout ne-nechali! Jsme zvědaví, jestli mu zachováte přízeň i v příštích Kybertopech, nebo Kaa vystřídá nová hra. Například pokračování Zoo Tycoon.

Výherci:

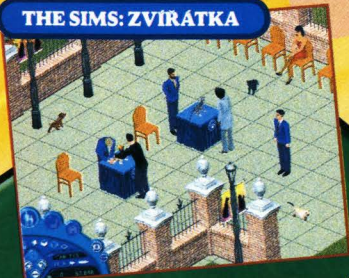
FIFA FOOTBALL 2005  
od EA Czech

V. Fiala, Kostelec n.Č.l. - R. Karásek, Ostrava 1 - V. Černín, Krušberk - P. Vavruška, Praha 8 - J. Funk, Olomouc  
PRO EVOLUTION SOCCER 4 od CD Projektu

J. Langarová, Olomouc - E. Látalová, Těšetice - F. Opl ml., Želénky - J. Finger, Dobruška - O. Repatý, Drnovice  
Vytváříme internetové stránky od GRADY

P. Martínková, Praha 9 - M. Dolejš, Praha 4 - J. Šturz, Praha 4 - P. Vavruška, Praha 8 - A. Kecskéšová, Havlíčkův Brod

### THE SIMS: ZVÍRÁTKA



### SPIDER-MAN 2



### WORMS 3D

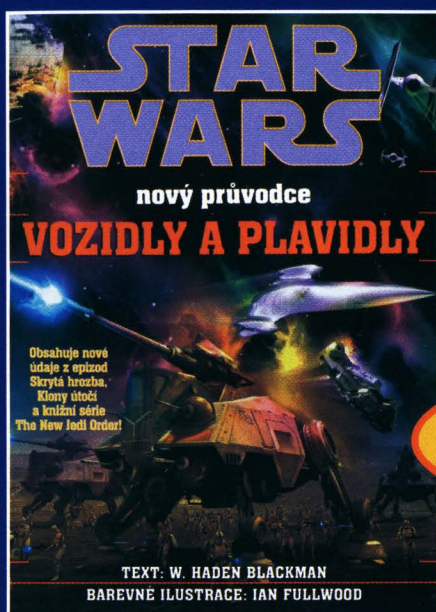


### WORMS FORTS: V OBLEZENÍ





# SKVĚLÉ KNÍŽKY STAR WARS DO TVÉ KNIHOVNY!



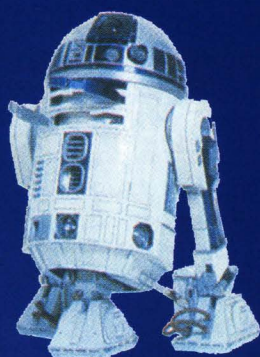
~~599 Kč~~  
**419 Kč**



## STAR WARS - Nový průvodce vozidly a plavidly

SÁGA Hvězdných válek se neustále rozrůstá, a tak tento aktualizovaný a barevně ilustrovaný průvodce přináší údaje o více než 150 strojích ze všech pěti dosavadních filmů, bestsellerových románů, komiksů a televizních pořadů. Uvnitř najdete podrobné profily a základní údaje o každém stroji včetně charakteristik podsvětelných motorů, hyperpohonu a jedinečných zbraňových systémů. Je to jediný průvodce, v kterém najdete vše, co jezdí, létá nebo plachtí v předaleké galaxii, v tom úžasném světě Hvězdných válek!

215 x 275 mm, brožované, 224 str. (vychází 28. 7. 2004)



## NOVINKA

## STAR WARS - Víze budoucnosti

V druhé části duologie Ruka Thrawnova začne IMPÉRIUM uskutečňovat svůj geniální plán, kterým chce vtáhnout Novou republiku do občanské války. Zvěstí o tom, že legendární admirál Thrawn vstal z mrtvých, dodávají imperiálním silám novou naději. Lukovi Skywalkerovi, Hanu Solovi, princezně Leie a jejich spojencům nezbyvá než dát všanc své životy, aby zachránili, co se dá.

(První část duologie má název Přízrak minulosti.)

105 x 175 mm, brožované, 528 str.



~~349 Kč~~  
**244 Kč**

## EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:  
Česká republika:  
Egmont ČR, s.r.o.,  
Žitovnická 3124, 106 00 Praha 10  
Tel.: +420 224 800 751,  
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz  
K cenám se připočítává poštovné dle platného  
ceníku České pošty.

Slovenská republika:  
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,  
Teslova 12, 821 02 Bratislava  
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk,  
www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.

## Speciální ceny pro čtenáře KyberMyš

Jméno a příjmení .....

Ulice + číslo .....

PSC + město .....

Tel.: .....

Podpis .....  
rodiče nebo zákonného zástupce

ks

- ☐ Nový průvodce  
vozidly a plavidly  
☐ Víze budoucnosti

Kč

~~599,-~~ ~~419,-~~

~~349,-~~ ~~244,-~~

Sk



# HRAJEME

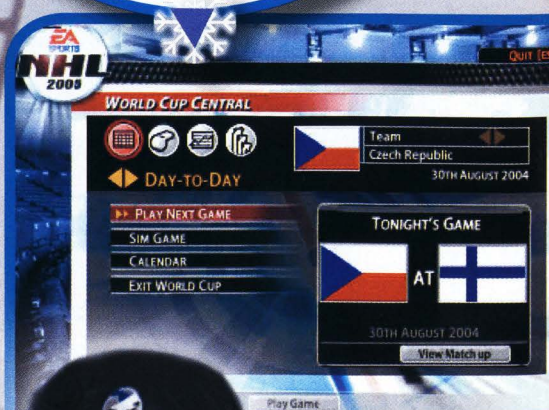
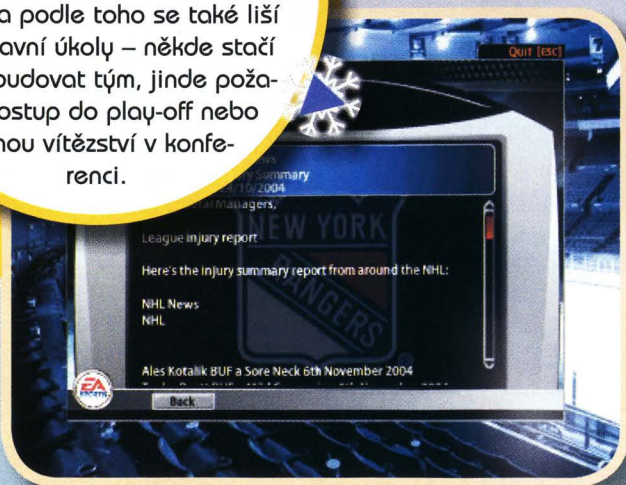
V době psaní této recenze to s kanadsko-americkou národní hokejovou ligou vypadá bledě a je možné, že letos vůbec nezačne. V EA Sports však žádnou stávku nemají a další díl úspěšné hokejové série přichází na naše počítače. Ať už tedy skutečná NHL začne nebo ne, počítačová hráči a hokejoví fandové si mohou zatím krátit čekání hraním nejnovějšího přírůstku do rodiny her, honosících se v názvu zkratkou NHL.



Takže co nás čeká v NHL s letoptočtem 2005? Ve hře nalezneme hned několik novinek, o kterých se podrobně zmíním dále. Ke klasickým herním módům přibyl například Světový pohár nebo multiplayerový režim „Free4All“. Jistých úprav se dočkalo také ovládání a strategické možnosti při zápase.

Ve hře pro jednoho hráče je asi největším lákadlem Dynasty mód. V něm se stáváte manažerem jednoho z týmů NHL. Situace v jednotlivých týmech se samozřejmě liší a podle toho se také liší vaše hlavní úkoly – někde stačí pouze budovat tým, jinde požadují postup do play-off nebo rovnou vítězství v konferenci.

Nové je samozřejmě také herní menu, které je na pohled celkem pěkné. Avšak co se týče funkční stránky, už tak líbivé není. Nedosahuje sice „kvalit“ menu v nejnovější FIFÉ (tzn., že se dá na rozdíl od FIFY vcelku pohodlně ovládat myší a každou změnu není nutné třikrát potvrdit), ale určitě by šlo udělat lépe (viz. minulé díly). Například tvorba sestavy je velmi nepohodlná, tlačítka v dolní liště bývají občas zakryta informacemi o právě hrající skladbě (což je v hokejové hře skutečně důležitý údaj:-)) a našly by se i další mušky.





# Sportovní



Dynasty mód je vlastně takovým pokusem o doplnění NHL některými prvky známými spíše ze sportovních manažerů. Můžeme tedy vybírat různé druhy tréninku, které ovlivňují vlastnosti hráčů, máme možnost spravovat klub i po finanční stránce (část financí lze investovat do různých vylepšení – např. kvalitnější sportovní vybavení), samozřejmostí jsou také různá vyjednávání o přestupech hráčů.

Oproti minulému dílu navíc přibyl e-mail, ve kterém jsou vám zasílány důležité informace od vedení klubu či ligy.

Mezi dalšími herními módy nalezneme osvědčenou klasiku.

Zahrát si můžete exhibiční zápas nebo tradiční sezonu. Na výběr je také některá z ostatních národních lig. Extraligu tu bohužel nenajdeme, ale pokud je někdo fanouškem finské, švédské nebo německé ligy, pak se má na co těšit:-).



Další novinkou je možnost zahrát si Světový pohár. Určitě si ještě pamatujete na velký zářijový turnaj, kterého se zúčastnilo sedm nejlepších týmů světa + Německo:-). Okusit atmosféru tohoto střetnutí největších hvězd tedy můžeme i ve hře a rozhodně to stojí za to. Kdo by také nechtěl oplatit Kanadě smolnou porážku v semifinále a vychutnat si pohled na stoupající českou vlajku za doprovodu české hymny.





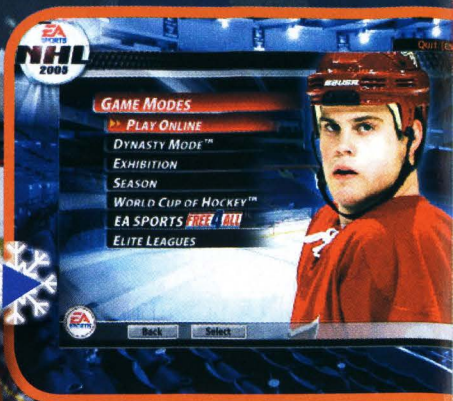
# HRAJEME

Co je však skutečně důležité je samotný zápas. V NHL 2005 se můžete těšit na americké pojetí hokeje. To znamená, že pro ránu si nikdo nemusí chodit daleko. Hokej alá NHL 2005 je hra tvrdá, plná skutečně efektivních bodyčeků a zásahů. Avšak všeho moc škodí - hra se občas podobá více americkému fotbalu než hokeji. V soubojích jeden na jednoho mají většinou navrch obránci, na sólo přes půl hřiště rovnou zapomeňte, nutné je kombinovat.

Silnou stránkou série NHL je také hra více hráčů. I zde si pro nás tvůrci přichystali jedno překvapení v podobě nového herního módu. Kromě osvědčených multiplayerových klání v NHL 2005 nalezneme i režim Free4All. V něm každý hráč ovládá jednoho hokejistu a hraje se na jednu branku. Vítězí ten, kdo vstřelí nejvíce gólů.

Aby těch inovací nebylo málo, tak tu nově máme možnost volby taktiky při vzhazování. U každého buly si můžete vybrat některé z různých rozestavení hráčů. Na útočné modré lze použít útočné rozestavení, které umožní při úspěšném buly rychlý přechod do soupeřovy třetiny, v obranné třetině zvolíte naopak rozestavení jiné.

V ovládání jsou nyní rozlišeny střelily zápěstím a příklepem. Další novinkou je režim Open Ice. Ten vám umožňuje ovládat i hráče, kteří nemají puk. Teoreticky si tak můžete najet do slibné pozice a pak požádat spoluhráče s pukem (ovládaného počítačem) o přihrávku. V praxi je však tento systém těžko použitelný a je lepší zůstat u klasického „udělej si sám“.



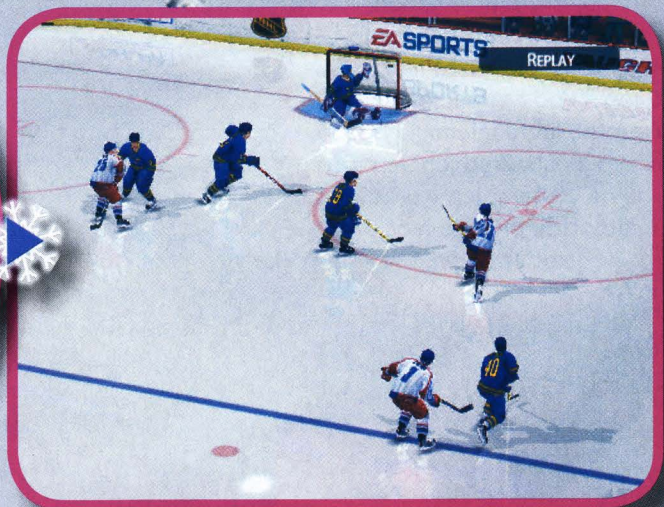


# Sportovní

Ke správnému zápasu NHL patří také pořádná bitka. Tudiž tato možnost nechybí ani v NHL 2005. Na rozdíl od minulých dílů se však už nejedná o otravnou záležitost, kterou každý stejně vypnul. Nyní si totiž můžete vybrat, zda se bitka bude konat či ne, podle toho, jak se vám to hodí. Samotný střet také vypadá trochu reálněji a ne jako běčková automatová mlátička.



S umělou inteligencí protihráčů to je ve sportovních sériích těžké. Zkušeným hráčům nebude dělat problémy porážet počítač i na nejtěžší obtížnost, protože se prostě rok od roku zlepšují. To je případ i NHL 2005. Na méně zkušené však čekají čtyři stupně obtížnosti a hlavně na těch vyšších jim bude počítač důstojným soupeřem. Jak už jsem naznačil jinde, v tomto dílu hraje počítač tvrdě do těla, a proto se uchýlíte hlavně k rychlým nahrávkám a střelám z první.



Co se však NHL 2005 upřít nedá, je to, že se jedná o skvělé pokoukání. Perfektně vypadá hlavně rozpohybování hráčů – jmenovitě například bodyčeky. Pokud se k tomu přidá výborná zvuková kulisa, v podobě skandování (slyšet lze i české fanoušky podporující národní tým:-) a hučení diváků, je o správnou atmosféru postaráno. Nic na tom nezmění ani průměrný komentář, který vám několikrát za zápas vysvětlí, proč je střela zápěstím tak nebezpečná.



# HRAJEME



Další změnou v NHL 2005 je nové pojetí „turba“, neboli zrychlení hráčů. Ti již nemohou projet celé hřiště maximální rychlostí. Pod hráčem je nyní nový ukazatel, který informuje o jeho vyčerpání. Zrychlení je proto nutné využívat jen v určitých situacích, protože hráč se rychle unaví.

## + plusy

Grafika a zvuk, některé novinky (střela zápěstím, nové pojetí zrychlení hráče).

## - mínusy

Občas trochu přehnané množství bodůček, herní menu



Pokud chcete, můžete si vytvořit i vlastní tým. Stačí si jen vybrat město (v seznamu jsou i česká města, ve kterých sídlí extraligové celky), název, navrhnout dresy a ... vybrat si některé z existujících hráčů. Možnost vytvořit si hráče vlastní bohužel chybí.

## MŮJ NÁZOR

Nejnovější díl NHL rozhodně nezklamal. Přinesl totiž mnoho zajímavých nápadů a novinek. Některé se sice asi moc neujmou, avšak žádná nebyla vyloženě špatným počinem. V singleplayeru je největším lákadlem Dynasty mód, přinášející prvky známé ze sportovních manažerů. Jedná se však jen o lehkou inspiraci, tuny tabulek a nastavení nečekejte. Příjemným bonusem je Světový pohár. Jedná se však spíše o zpestření, protože jde o krátký turnaj a hrát ho stále dokola asi nebudete:-). Audiovizuální stránce nelze nic vytknout, zde si EA Sports skutečně zaslouží pochválit. Vyložené záporu NHL 2005 nemá. Několik nedostatků by se však přece jen našlo. Nepříliš povedené herní menu je drobnou pihou na kráse, někomu spíše bude vadit trochu tvrdší pojetí hokeje – ostrých střetů si užijete víc než dost. Někomu může také vadit absence češtiny. NHL 2005 však není typem hry, kde je naprosté pochopení textu životně důležité.



Jakub

## NHL 2005

Lokalizace: český manuál



Distributor: EA Czech

Cena: 1499,-Kč

Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:

Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 750 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 32 MB

Hratelnost: 5

Grafika: 6

Zvuk: 6

Celkové hodnocení  
**6**





## NHL 2005

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry **NHL 2005** od společnosti **EA Czech** ([www.electronicarts.cz](http://www.electronicarts.cz))? Pozorně si přečtete recenzi, správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **1. 2. 2005** na adresu redakce nebo na email: [rogi@kybermys.cz](mailto:rogi@kybermys.cz) (předmět: soutěž s EA Czech).

Hodně štěstí!

### Čím se stáváte v Dynasty mód?

- 1) Nejlepším hráčem světa
- 2) Trenérem celku NHL
- 3) Manažerem týmu NHL

### Co vám umožňuje režim Open Ice?

- 1) ovládat hráče, kteří nemají puk
- 2) ovládat hráče, kteří nemají hokejky
- 3) ovládat rozhodčí jako Horník

### Najdeme v NHL 2005 i českou extraligu?

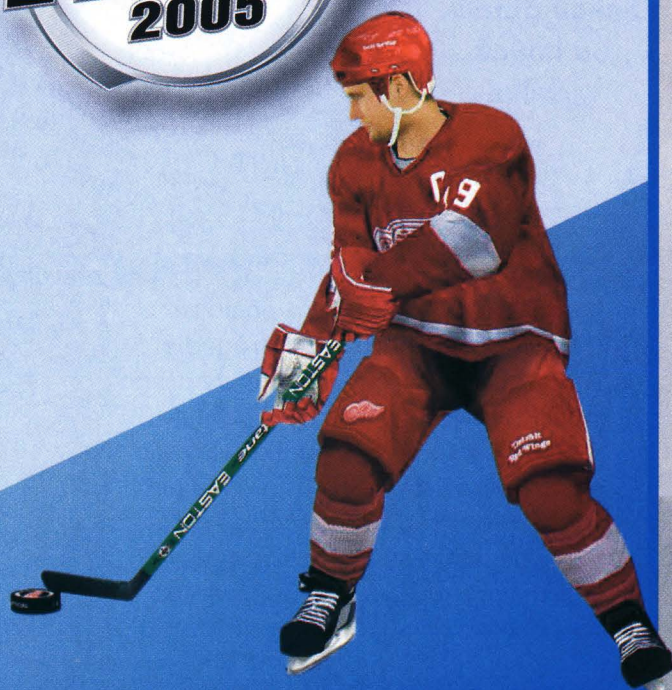
- 1) Ne
- 2) Ano
- 3) V recenzi o tom není zmínka

### Jak se jmenuje multiplayerový režim v NHL 2005?

- 1) Free4All
- 2) Three4Free
- 3) Slave4All

### Jaký mezinárodní turnaj si v NHL 2005 můžete zahrát?

- 1) Spengler Cup
- 2) Mistrovství světa
- 3) Světový pohár





# HRAJEME

## NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

**P**řesně rok po premiéře Need for Speed Underground se v obchodech objevilo jeho pokračování. Firma Electronic Arts si byla natolik jista úspěchem, že práce na „dvojce“ začala ještě před premiérou prvního dílu. Úspěch NFS:U v podobě pěti milionů prodaných kopií však zaskočil i samotného vydavatele, a tak Need for Speed Underground 2 má latku posazenou opravdu hodně vysoko.

Překvapení hned od začátku. Z intra je jasné, že tentokrát má hra děj, který spojuje jednotlivé závody. Hlavní hrdina příběhu (starý známý z prvního dílu) po dosti násilném přerušení kariéry má šanci začít novou v městě Bay View, kde jsou nelegální pouliční závody doslova národním sportem.

Nablýskaný, novoučký a přímo ze salonu. Jedním slovem... tragédie! Ukázat se v něčem takovém v noci na ulicích Bay View je hanba. Jakmile tedy získáte nějaké peníze, je třeba s tím něco udělat. Ford Focus je jen jeden ze třiceti licencovaných automobilů, které se ve hře vyskytnou, ovšem na začátku máte přístup jen k několika.





# Závodní



Vzpomínáte si na dívku Samantha, která vám v první části hry vysvětlovala, co a jak se při závodech dělá? V pokračování se seznámíte s její kolegyní - Rachel. Ta vás v průběhu hry bude provázet jako anděl strážný:-). Bude pomáhat a radit jak správně máte svůj vůz ovládat a jak postupovat v těžkých závodech v Bay View. Samantha byla plně virtuální postava, kdežto Rachel ztvárňuje jedna z nejžádanějších modelek současnosti - Brooke Burke.

Ale už je čas vyjet do ulic. Každý majitel výkonného počítače bude myslím nadšen novou grafikou, která ale zároveň klade velké nároky na vaše PC. Auta jsou vymodelována velmi přesně, skoro do nejmenších detailů. Okolní prostředí už žádný zázrak není, mnoho detailů prostě neexistuje, což je zachraňováno množstvím grafických efektů, hlavně pomocí světla a odlesků.

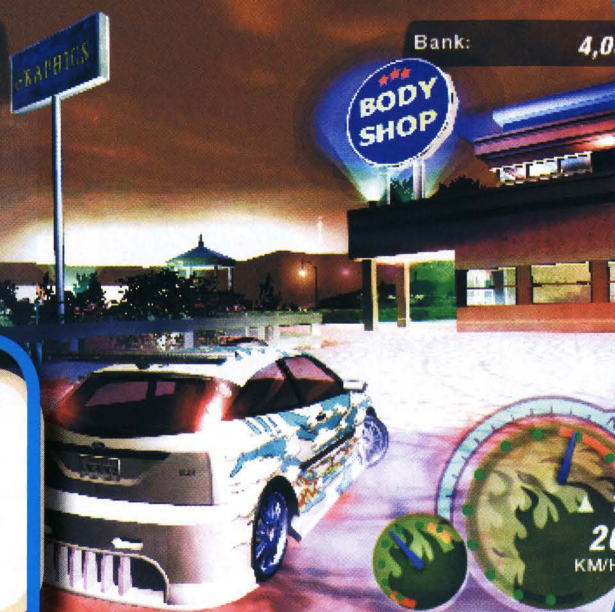
Asi nejdůležitější inovací je otevřené prostředí hry. Můžete jet, kam chcete. Mezi závody si prohlížíte okolí a odkrýváte bonusy (peníze), místa skrytých závodů a polohu obchodů. Tímto způsobem byla zlikvidována citelná vada NFS:U - chybějící souvislost mezi jednotlivými závody. Nyní musíte přijet na místo startu a navíc si můžete vybrat jaký závod pojedete, protože jejich pořadí není přesně dané. Účastníte se jen těch, o které máte zájem.





# HRAJEME

Obchody jsou zpravidla dobře schované a jejich polohu prozradí jen barevně podsvícené vjezdy. Smíte do prodejen s částmi karosérie, do lakoven a prodejny elektronických novinek. Posledním druhem je ten, kde vylepšujete své auto. Jakmile obchod najdete, ocitne se na vaší mapě trvale.



Mapa je neocenitelný nástroj. Umožňuje jednoduchou orientaci po celém městě. Stačí zvolit cíl cesty a pak zapnout navigační systém. Modrá šipka rozsvícená na monitoru vás povede příčnými ulicemi až na určené místo.

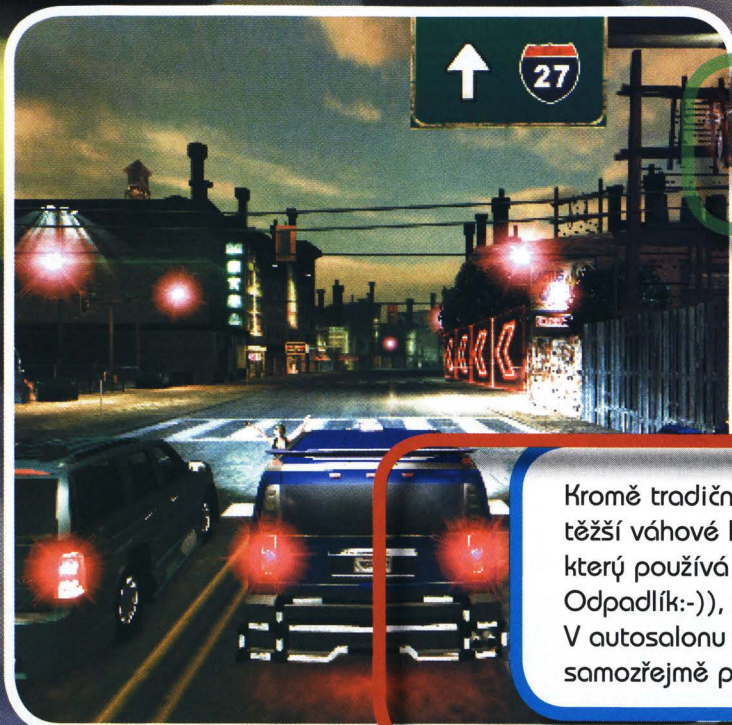
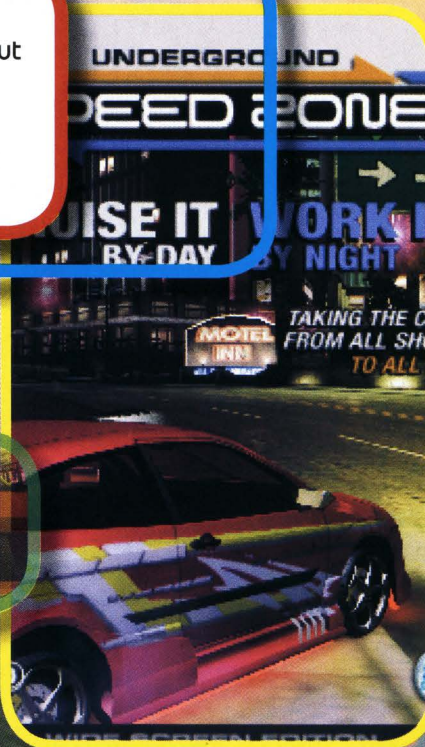


Možnosti tuningu a stylingu aut jsou nyní omezené jen fantazií. Při znalosti umístění jednotlivých prodejců, můžete proměnit své ošklivé auto ze salonu například v takové monstrum:-). Kromě nabídek dostupných dříve, hra umožňuje například změnu zrcátek, tachometru či osvětlení motoru a kufru. Vylepšení jsou nyní prodávána nejen v balíčcích, ale i samostatně, tedy každý díl zvlášť.





Sen každého automobilového fanatika: dostat svůj automobil na obálku časopisu. Můžete toho dosáhnout úpravou svého vozu nebo tím, že na sebe upoutáte pozornost vítězstvími. Někdy ještě musíte přijet k fotografovi ve stanoveném (a krátkém) čase. Občas za odměnu získáte možnost volby záběru na obálku.



Kromě tradičních superrychlých aut získáte přístup i k poněkud těžší váhové kategorii. Možná to není přesně ten Hummer, který používá americká armáda (nebo Bobby v seriálu Odpadlík:-)), ale určitě vypadá stejně dobře – možná i lépe. V autosalonu se v průběhu hry objeví tento vojenský obr, ale samozřejmě postupně i další vozy.

Celkově je v NFS:U 2 šest různých herních módů. Se čtyřmi jsme se setkali v prvním díle a dva módy jsou úplnými novinkami. Jednou z nich je například mód StreetCross (Street - X), který probíhá na úzkých drahách s ostrými zatáčkami, jež je třeba projíždět co nejrychleji a co nejmenším obloukem. Uvidíte zde efektní tlačence, protože počítačováí závodníci jsou docela dobří a nedají vám nic zadarmo. Novinkou je také možnost vyzvat řidiče, které ve městě potkáte, ke krátkému závodu. Kromě peněz můžete od nich získat polohy zajímavých míst.





# HRAJEME

Účinek způsobený vstříknutím oxidu dusného do motoru nejvíc připomíná skok do nadprostoru ve Hvězdných válkách. Pocit rychlosti v celém NFS:U 2 je dokonalý. Nejednou přímo cítíte, jak vás to tiskne do sedadla. Motivaci k vítězství vám ještě zvyšují lukrativní smlouvy se sponzory, kteří se sami ohlásí, jakmile si uděláte mezi řidiči jméno.

## MŮJ NÁZOR

Vkládal jsem do nové Need for Speed: Underground velké naděje a neklamal jsem se. Hra je propracovaná a plná nových nápadů. Podle některých kritiků se autoři nechali až příliš inspirovat jinými hrami (např. sérií Grand Theft Auto), ale to nám může být jedno. Výsledný efekt je výborný. Milovníci tuningu se zblázní štěstím, protože mohou vyměnit skoro každý díl vozu, a potom jej osobně nastavovat. Objevují se i takové maličkosti jako například SMS od jiných řidičů. Tyto detaily sice nejsou extrémně důležité, ale zvýrazňují pocit opravdovosti a vtáhnou vás do hry. Na nejněžší úrovni je hra opravdu jednoduchá, na nejobtížnější se jedná o opravdu ostrou jízdu. Vzhledem na anglickou jazykovou verzi a složitější pravidla hry by po ní měli sáhnout jen starší hráči.

**Blažej**

## Legrační rychlost

Oxid dusný, nazývaný někdy NOS (podle jednoho z výrobců), umožňuje při pouličních závodech instalace bomby se stlačeným plynem a jeho speciální přívod do motoru musí ale být proveden a používán správně, jinak hrozí zničení motoru. Víte, že oxid dusný je znám také jako... rajskej plyn? Vdechovaný v nevelkém množství dokáže vyvolat záchvaty hysterického smíchu.

## + plusy

Nadprůměrná grafika, zvuky a hudba, volnost při volbě závodů, ohromující možnosti stylingu a tuningu.

## - mínusy

Chybí česká jazyková verze, průměrná kvalita animovaných vloček.

## Need for Speed: Underground 2

Lokalizace: český manuál



Distributor: EA Czech

Cena: 1499,- Kč

Věk: od 3 let

### Minimální konfigurace:

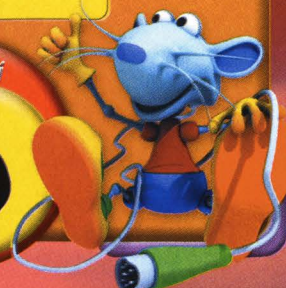
Win 98, procesor 1 GHz, 256 MB RAM, grafická karta 32 MB kompatibilní s DX9 (min. GeForce 2), CD-ROM 8x, 2 GB místa na disku, DirectX 9.0c.

Hratelnost: 6

Grafika: 5

Zvuk: 6

**celkové hodnocení**  
**6**



Specialties Storage

Trunk Slot 1

ALPINE AMP - 250 WATTS



## NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry **Need for Speed: Underground 2** od společnosti **EA Czech** ([www.electronicarts.cz](http://www.electronicarts.cz))? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **1. 2. 2005** na adresu redakce nebo na email: [rog@KvberMys.cz](mailto:rog@KvberMys.cz) (předmět: soutěž s EA Czech).

### Která modelka ztvárnila Rachel?

- 1) Ester Ládová
- 2) Cindy Crawford
- 3) Brooke Burke

### Kterého rappera můžete v NFS:U 2 slyšet?

- 1) Snoop Doggy Cata
- 2) Snoop Cattý Goata
- 3) Snoop Doggy Doga

### Jakou barvu má šipka navigačního systému na mapě?

- 1) Fialovou
- 2) Modrou
- 3) Žlutou

### Jak se jmenuje jeden z nových módů?

- 1) Street – X
- 2) Avenue – Z
- 3) Jump Street

### Jak se přezdívá oxidu dusnému?

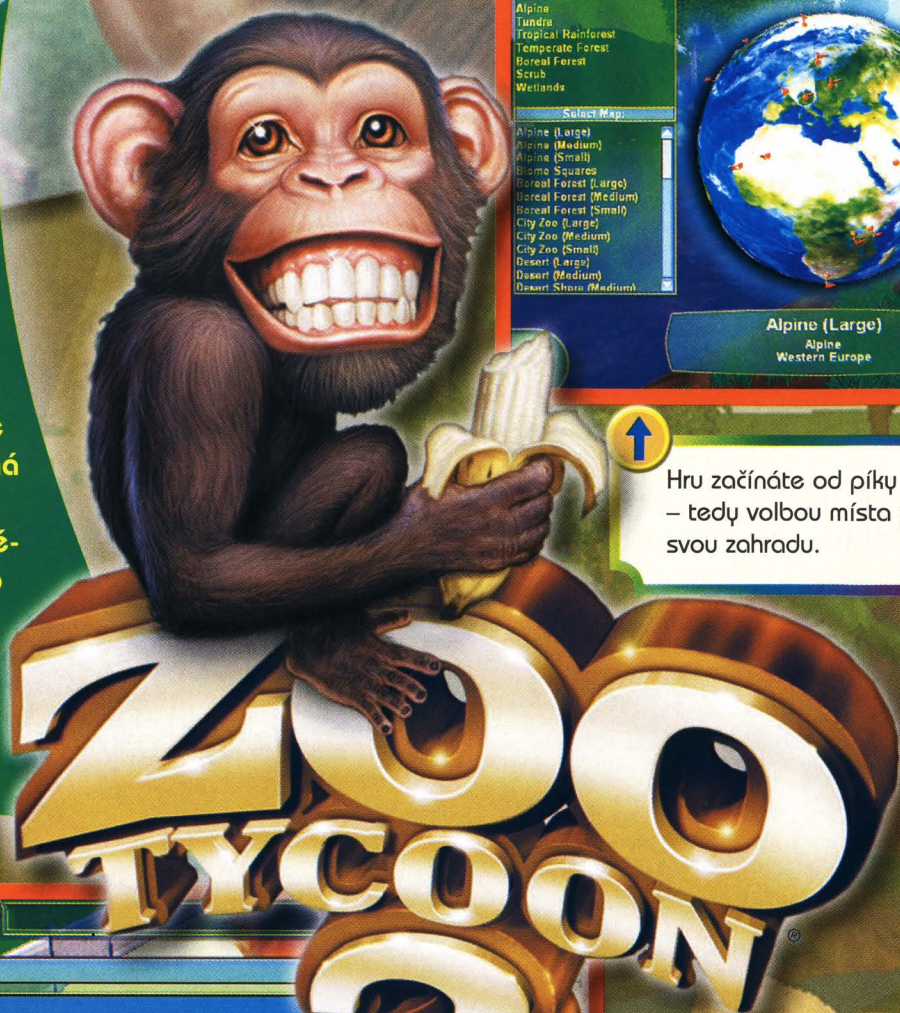
- 1) Rajské jablko
- 2) Rajský protlak
- 3) Rajský plyn





# HRAJEME

Vycházím z předpokladu, že máte rádi zvířata. Ono to snad ani jinak být nemůže, protože spousta z vás psala do redakce, kdy už konečně něco napíšeme o pokračování strategie Zoo Tycoon. No...tak jste se konečně dočkali. Zoo Tycoon 2 má ovšem velkou nevýhodu a to mimořádně úspěšného předchůdce. Podařilo se tvůrcům navázat na první díl nebo je pokračování jen trapným pokusem?

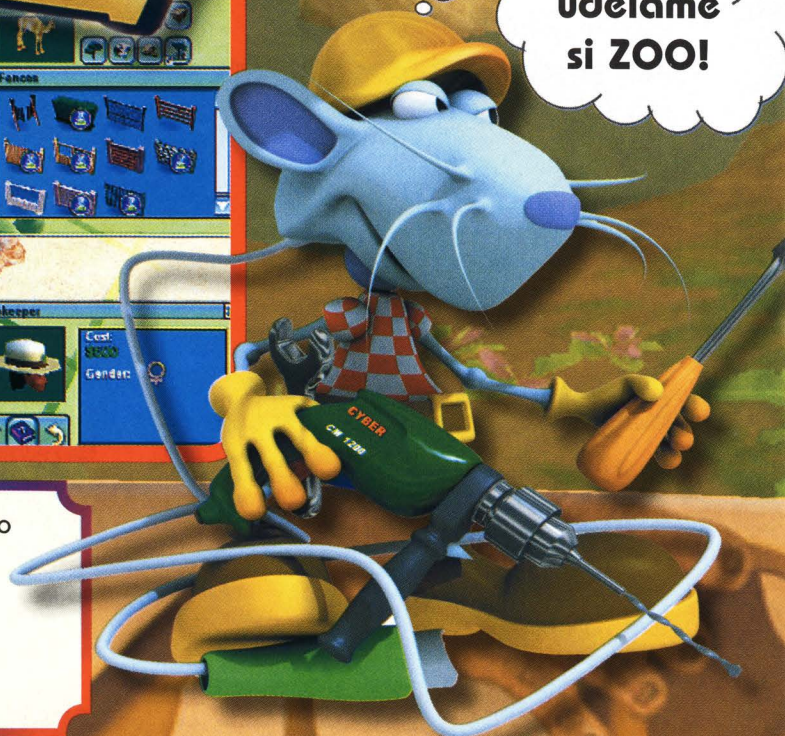


Hru začínáte od píky – tedy volbou místa pro svou zahradu.



Lidé, kteří se poprvé setkávají s hrou tohoto typu, by měli nejdříve projít tutorialem. Zde je všechno krok po kroku vysvětlené, od obsluhy kamery až po péči o zvířata. Přestože je ovládání hry poměrně jednoduché, může občas dělat potíže.

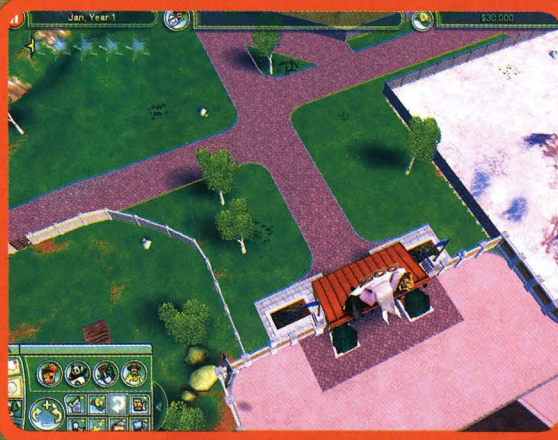
Kájo,  
uděláme  
si ZOO!





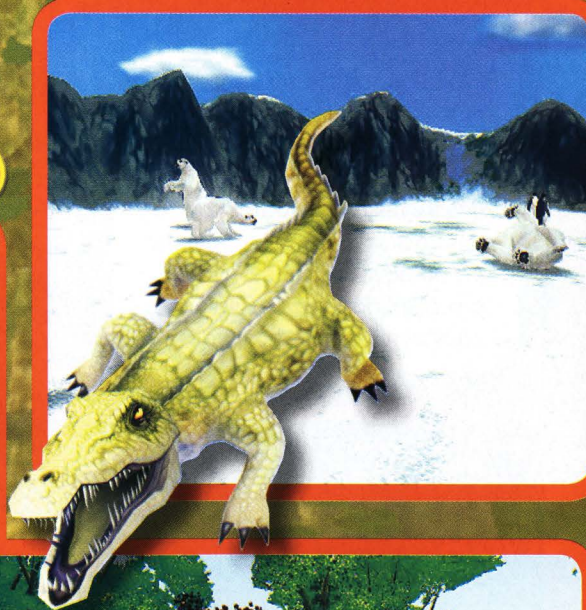
# Strategie

Když jste zvládli výukovou etapu, je čas pustit se naplno do budování. Pro začátek nic velkého - malá, dá se říct lokální zoo, na kterém v praxi procvičíte nabyté znalosti a získáte zkušenosti. Je to taková menší prověrka před pozdějšími výzvami, které vás čekají jako ředitelé (nebo ředitelku) zoo.



Koupi každého zvířete je třeba promyslet. Krokodýlům se nepochybně klima doby ledové nebude líbit. V takových podmínkách se však bude skvěle cítit medvěd, pochopitelně lední. Naštěstí je každé zvíře popsáno ve speciální encyklopedii, do které v průběhu hraní budete nuceni nakukovat. A to není na škodu. Já jsem se toho o zvířatech naučil celkem dost:-)

Zoo však nežije jen ze zvířat. Bary a stánky rozmístěné po celé zoo jsou výtečným zdrojem příjmů. Například návštěvník si dopřeje pár hot dogů, a pak začne mít žízeň. Tak si koupí limonádu. A za to všechno samozřejmě platí. Vám:-). Hra spočívá v plnění jednotlivých úkolů, jako je třeba získání vzácného druhu zvířat, zvýšení spokojenosti návštěvníků nebo vydělání určité částky.

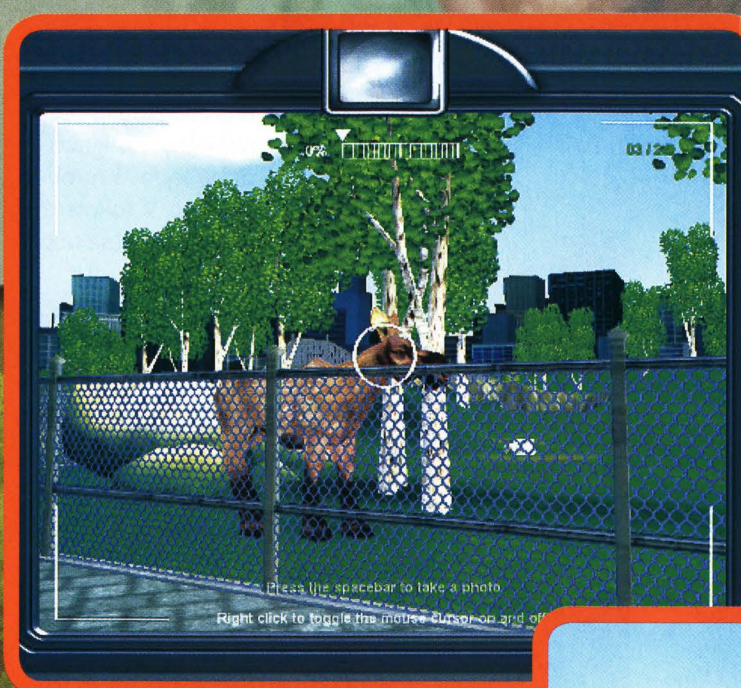


Začátky bývají samozřejmě těžké. Jedno, dvě nebo tři zvířata - to je rozhodně málo k nalákání stovek návštěvníků do vaší zahrady. Naštěstí máte na začátku určitou hotovost a můžete investovat do rozvoje své zoo.





# HRAJEME



Velkou novinkou hry je možnost zvětšení svých zvířat v jakémsi fotoalbu. Vytváření těchto virtuálních snímků hodně potěší, a až vás později navštíví známí, můžete se pochlubit, co je ve vaší zoo nového.

Pro mě je absolutní senzací možnost virtuální procházky vlastní zahradou. Stačí jen přepnout z módu ředitele na návštěvníka a uvidíte svou zoo jeho očima. Hodně to pomáhá při plánování dalších investic, protože kdo lépe než samotný návštěvník ví, co chce vidět?



Velice užitečná je i mapa. Jsou na ní vyznačena všechna místa, od ohrad se zvířaty až po vedlejší atrakce. Stačí jen kliknout myší na zvolené místo a okamžitě se na něm ocitnete.

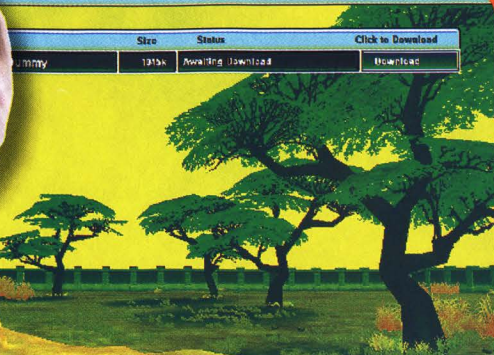


Také je dobré využívat menu status zoo. V čitelné a snadno pochopitelné podobě zde tvůrci umístili všechny nezbytné údaje o zvířatech. Najdete zde informace o každém svěřenci – hlavně o jeho zdraví a potřebách.



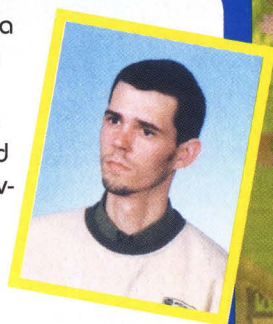


# Strategie



Zoo Tycoon 2 může hrát i více osob. A kdo má přístup k internetu, může se kdykoli spojit se serverem a například stahovat odtud další zvířata. Jak vidíte na obrázku, je pro ně dost místa!

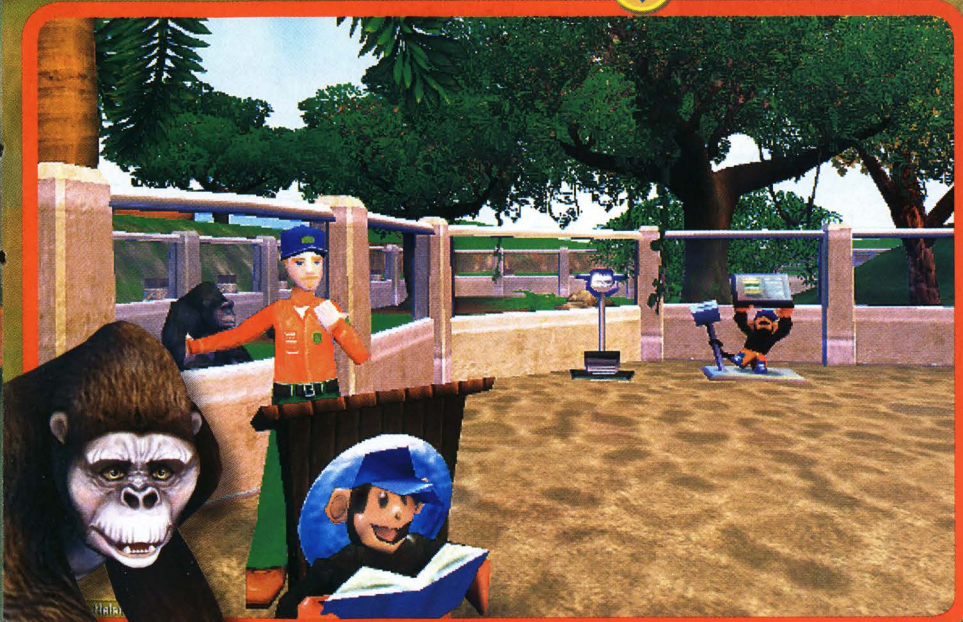
## MŮJ NÁZOR



Jak jsem psal v úvodu, otázkou bylo, zda se pokračování Zoo Tycoon stane hitem nebo se zařadí mezi velké množství nepodařených pokračování. A musím se přiznat, že už po několika minutách před monitorem jsem měl jasno. Hra se opravdu povedla. Přestože jsem už dlouho nehrál žádnou strategii, Zoo Tycoon 2 mě úplně pohltil. Péče o zvířata a vydělávání peněz – zvláštní kombinace, kterou tvůrci z firmy Blue Fang Games dovedli téměř k dokonalosti. Zoo Tycoon 2 je totiž hrou zábavnou a díky encyklopedii také poučnou. Jedinou vážnější vadou na kráse je poměrně vysoká cena – 1800 Kč. Když si ale hru koupíte přes internet, ušetříte až 300 Kč, a to cenu snižuje na už přijatelnou úroveň. Sečteno a podtrženo, hru jednoznačně doporučuji.

**Karol**

Využití 3D grafiky značně zvýšilo úroveň programu a tudíž i hratelnost. Asi nikdo nemá rád hry, kde je toho vidět málo a většina činností je omezena nepropracovaným enginem. Zoo Tycoon 2 naštěstí do této kategorie nepatří.



## Zoo Tycoon 2

Lokalizace: české titulky



Distributor: Playman

Cena: 1799,- Kč

Věk: od 3 let

**Minimální konfigurace:**

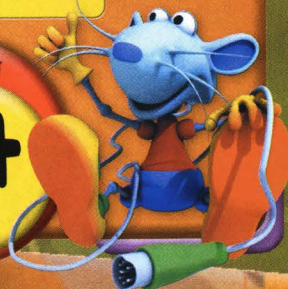
Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 733 MHz, 256 MB RAM, grafická karta 16 MB shodná s DirectX, 800 MB volného místa na disku, CD-ROM, zvuková karta shodná s DirectX.

Hratelnost: 5

Grafika: 5+

Zvuk: 5

**celkové hodnocení**  
**5+**



**plusy**

Jednoduché ovládání, velké možnosti při výstavbě zoo, několik desítek různých druhů zvířat.



**minusy**

Hrozný „žrout času“ (ale to možná patří ke kladům).



# HRAJEME

## RollerCoaster Tycoon 3

**T**řetí pokračování RollerCoaster Tycoon je dílem anglické firmy Frontier Developments, která se dosud specializovala na konzolové hry. O volbě právě této firmy rozhodla zkušenost s trojrozměrnou grafikou a skutečnost, že tvůrce předcházejících dílů Chris Sawyer a šéf Frontier David Braben jsou dobří přátelé, kteří už léta spolupracují. Z tohoto spojení se zrodil právě RollerCoaster Tycoon 3, který, a to říkám zcela upřímně, nás všechny v redakci nadchl.

Jsem  
v tomto oboru  
velká ryba!

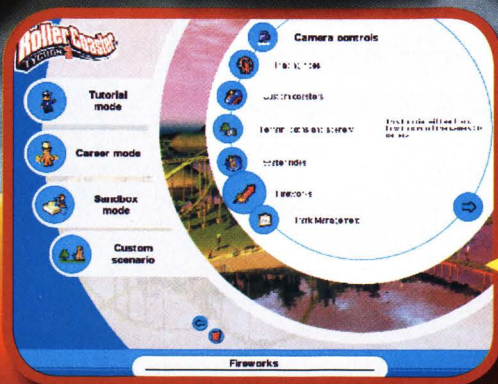


RollerCoaster Tycoon 3 (RCT 3) vás uvítá šikovně zpracovaným menu. Můžete se hned dát do stavby parku a nebo si také upravit podmínky ke hraní. Kromě těch klasických úprav grafiky a zvuku si můžete určit takové drobnosti jako měnu, jež budete ve hře užívat nebo stupnici, ve které je udávána teplota vzduchu.

Další nabídkou je „Sandbox“ čili... hmm, něco jako pískoviště. Podobně jako na pískovišti můžete i tady stavět, co se vám zlíbí a nic vás to nestojí. Navíc máte tolik peněz, že vám postačí na každou blbost, která vás napadne:-). Například toto zařízení...



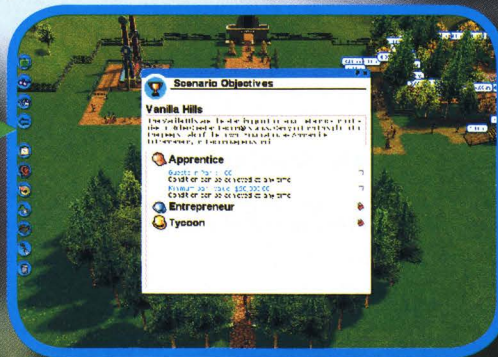
Pro začátek vřele doporučuji projít celý tutorial připojený ke hře. Vysvětlí několik samozřejmých i méně samozřejmých věcí, jako například kde vzít peníze nebo jak stavět ruské kolo.





# Strategie

Nejdůležitější částí hry je kampaň, kterou tvoří několik scénářů. Každý z nich má tři úrovně obtížnosti a výhodou je, že úroveň můžete za chodu měnit. Když zjistíte, že vám hra jde od ruky, tak po úspěšném dokončení úrovně si ji můžete zvýšit. Ten to systém samozřejmě funguje i opačně:-). Ukončení všech scénářů na nejvyšší úrovni obtížnosti otevírá cestu ke dvěma bonusovým úkolům.



Podobně jako v předchozích dílech RTC máte za úkol vybudovat park, který přiláká co nejvíc návštěvníků. Tentokrát je však třeba vzít v úvahu mnohem víc faktorů. První a nejdůležitější je vkus lidí, kteří přicházejí do parku.

Začnete tedy hru a co vidíte? Park „jako živý“. Trojrozměrná grafika RTC 3 je opravdu povedená. Svůj park si můžete prohlížet z ptačího pohledu nebo přiblížit kameru na úroveň jednoho z návštěvníků. Bohužel při větším přiblížení odhalíte grafické nedostatky hlavně u postav, ale to nic nemění na tom, že grafika je celkově na velmi vysoké úrovni.



Návštěvníci se objevují po jednom, ve dvojicích i v celých skupinách. Jsou mezi nimi děti, které mají rády hračky, pubertáci, kteří se chtějí vyřádit, a dospělí, kterým některé zábavy připadají už příliš bláznivé. Každá z těchto skupin chce něco jiného. A každé musíte vyhovět, aby byl váš park zábavný pro všechny.



Abyste se dozvěděli, co si návštěvníci přejí, musíte se jich zeptat. A nesmíte také zapomenout na fakt, že některé atrakce jsou atraktivnější ve dne, a jiné v noci. Strašidelný zámek je například ideální zábavou pro nespavce: - ).





# HRAJEME

Atrakce, které se líbí všem, jsou ohňostroje. RCT 3 má speciální nástroj nazývaný Fireworks MixMaster, umožňující vytvářet vlastní ohňostroje, a dokonce k nim vybírat hudbu. Pohled na stovky raket vzlétajících na noční oblohu vypadá opravdu perfektně.



Zlatým hřebem každého lunaparku je však horská dráha. RCT 3 obsahuje rozsáhlou knihovnu hotových drah, ale také umožňuje vytvoření vlastní dráhy. Právě tady se asi nejvíc hodí trojrozměrná grafika použitá ve hře. Je samozřejmě lepší vidět, jak váš projekt vypadá v prostoru.



Až dostavíte ve svém lunaparku dráhu, musíte ji prověřit. Můžete usednout do jednoho vagonku a projet se. Dojem je úžasný a pohled na spolucestující, kteří křičí nadšením a zvedají ruce, vede k tomu, že zatoužíte navrhnout něco ještě bláznivějšího.



Do RCT 3 můžete také přenést dráhy, které jste vystavěli v první nebo druhé části hry. Sice každá nemusí fungovat, ale s většinou nebudou problémy. Je to radost, vidět své oblíbené dráhy v akci!



# Strategie



Kromě drah můžete v RCT 3 vyprojektovat i veřejnost navštěvující vaše lunaparky, vlastní stavby nebo nové scénáře. Záslouhou všech těchto možností vás bude hra těšit ještě dlouho po ukončení kampaně na nejvyšší úrovni obtížnosti. Stačí se podívat, jak se internet zaplňuje scénáři a objekty vytvořenými příznivci této hry.

## — minusy

Někdy se nepozná, proč se návštěvníci přestávají dobře bavit, přiblížení kamery odhalí grafické nedostatky – hlavně v modelech návštěvníků.

**Zde uvádím několik nejnavštěvovanějších atrakcí svého parku. Pozor, jen pro silné nervy!**



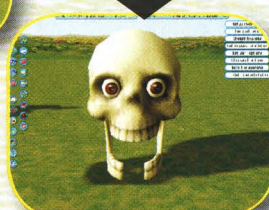
Dům upíra - nebudit! Navštěvovat jen ve dne, někdo miluje měsíční světlo.

Strašidelný dům na kopci. Neobydlený, přesto se uvnitř něco pořád pohybuje.



Okřídlený démon. Je upoután řetězy, jinak by odletěl do teplých krajín.

Velká lebka. Měli by si ji prohlédnout budoucí lékaři.



Bezhlavý jezdec. Nevím jak ztratil svou hlavu, ale vím, že se lidi na něj rádi dívají. A to je hlavní, ne?

## + plusy

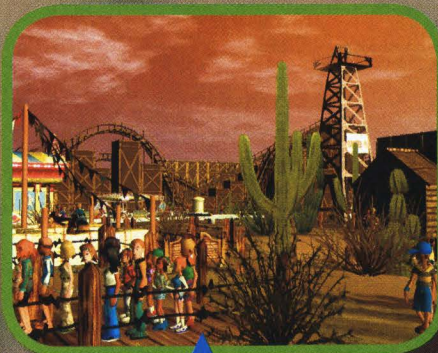
Nadprůměrná grafika, možnost jízdy horskou dráhou, spousta atrakcí pro návštěvníky lunaparku.

## MŮJ NÁZOR

RollerCoaster Tycoon 3 je prostě skvělá hra. Dokáže připoutat na dlouhé hodiny kombinací nadprůměrné grafiky, příjemného zvuku a množstvím možností při rozvoji lunaparku. Postačí na dlouhé měsíce hry, a tak všem kdo mají rádi žánr budovatelské strategie, tuto hru doporučuji. Obzvláště těm, kteří si oblíbili minulý díl RollerCoaster Tycoon, jelikož se pravděpodobně jedná o poslední díl této úspěšné série.



Piotr



Občas navštíví váš park některá ze známých osobností. Jména sice nemají pravá, ovšem z překroucenin bezpečně poznáte o koho jde. Tyto celebrity však nemají jen za úkol pobavit, ale pokud se jim váš park líbí, ovlivní to hodně i řadové návštěvníky. Jde o nejlepší formu reklamy, kterou si jinak musíte draze platit. Na druhou stranu, jestliže celebrita spokojena není, máte velký problém, který je třeba co nejrychleji vyřešit.

## RollerCoaster Tycoon 3

Lokalizace: český manuál



Distributor: Seven M

Cena: 1199,- Kč

Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:

Windows 98, procesor 733 MHz, 128 MB RAM (256 MB RAM pro Win XP), grafická karta 3D 32 MB (GeForce nebo AT), 600 MB volného místa na disku, CD-ROM x 4, DirectX 9.0.

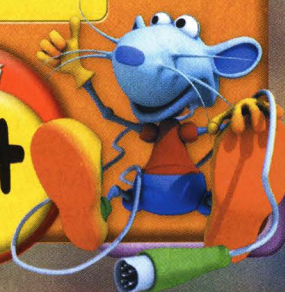
Hratelnost: 5+

Grafika: 5

Zvuk: 3+

Celkové hodnocení

4+





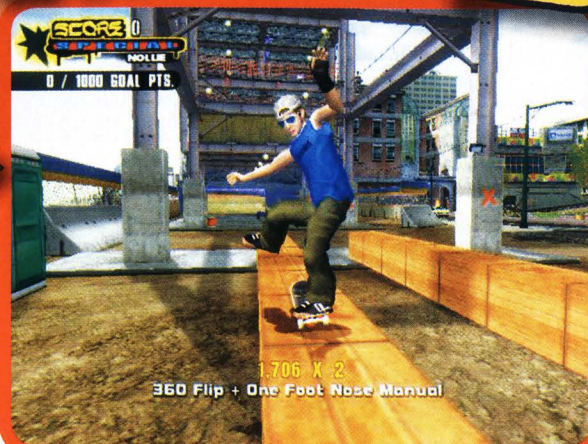
# HRAJEME TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Nářek a zklamání provázely premiéru Tony Hawk's Underground před rokem. Hra byla vysoce hodnocena a skvěle se prodávala. Kdo v tom případě nařikal? Všichni, kteří nevlastnili konzole. PC platforma totiž byla při výrobě hry jednoduše vynechána. Naštěstí nyní byla tato trestuhodná chyba napravena a pokračování si můžou vychutnat i majitelé PC. Pro většinu z vás to ale vlastně není žádné pokračování, a tak si rozebereme hru trochu podrobněji, než kdybyste měli zkušenosti s prvním dílem.



Děj je jednoduchý, což ale není na škodu. Bam Margera i Tony Hawk ovládnou skupinu skejťáků, rozdělí je na dvě party a vezmou s sebou na „World Destruction Tour (tak zní podtitul hry), což lze přeložit jako „světové demoliční turné“. Při cestách po celém světě budete rozbíjet, ničit a plnit různé riskantní a často nelegální úkoly, a snažit se zajistit vítězství Tonyho party.

Hlavní náplní hry jsou triky na skejtu. Animace postav i triků jsou od základu obnovené a vypadají - jako obvykle - velice efektně. V Tony Hawk's Underground 2 (THU 2) se objevilo několik nových triků, a tak se možnosti jejich spojování do už pěkné řady kombinací ještě více rozrostly.



Je to pták? Letadlo? Ne, to Jesse James vytáhl další podivný stroj z Monster Garage. Nové postavy totiž nejsou tím jediným překvapením, které přichystali tvůrci THU 2! Tím druhým je dlouhá řada těch nejkurióznějších vozítek. Můžete se projíždět na Turbosekače, invalidním vozíku, nemocniční posteli, rodeostroji... Opravdu je z čeho vybírat:-) Škoda, že dalších novinek už ve hře moc nenajdeme.

Při zahájení každého levelu v dějovém módu obdržíte seznam úkolů, ale důležité předměty si musíte najít sami. Užitečné informace lze získat od postav z okolí. Jinou možností je hledání po hmatu - jakmile se dotknete předmětu, který je součástí kombinace, která vám byla zadána, „podsvítí se“. To usnadní hledání dalších prvků.





# Sportovní

Naprostou novinkou pro hráče, kteří neměli kontakt s předchozí konzolovou podobou hry, je kampaň - dějový mód, který vede hráče spojenými sériemi úkolů. V THU 2 při té příležitosti shlédnete kus světa, od Austrálie přes Německo a USA až po Španělsko. Důležité je, že jednotlivé lokace po jejich odblokování jsou dostupné v módu volné hry (free ride) a umožní je opravdu dobře prozkoumat.



Znáte tohoto návštěvníka? Má typický postoj obratného skejťáka a nosí módní, moderní hadry... Shrek je jednou z mnoha speciálních postav, které během hry odblokuje. Musíte je na každé úrovni vyhledat. Po splnění miniher s nimi spojených se váš arzenál triků trvale zvětší o jejich speciální pohyby.



Freak Out je jedna z novinek: po pádu můžete (opakováním stisknutím příslušného tlačítka) vybit svou nespokojenost na naprosto nevinném skejtu. Čím bláznivější postavu hrajete, tím efektněji ničí svůj stroj. Co vám to přinese? Získáte čtyři nová kolečka a navíc několik tisíc bonusových bodů.



Tento Tony mě nepřekoná!



Některé lokace je možné navštívit jen pěšky, a stojí to za to. Plochy jsou opravdu velké a propracované. V duchu World Destruction Tour děláte mnoho skoků, triků a kaskadérských kousků, které

(pokud nemáte rádi nemocniční prostředí) sami nezkoušejte.

Od doby THPS 4 grafika neprošla žádnou radikální změnou. Přestože rychlé tempo hry nenutí k zastavení a obdivování krajiny, Underground 2 se výrazně odlišuje od dnešního standardu. Situaci zachraňují zábavné filmové vložky s velice vydařenou animací postav.



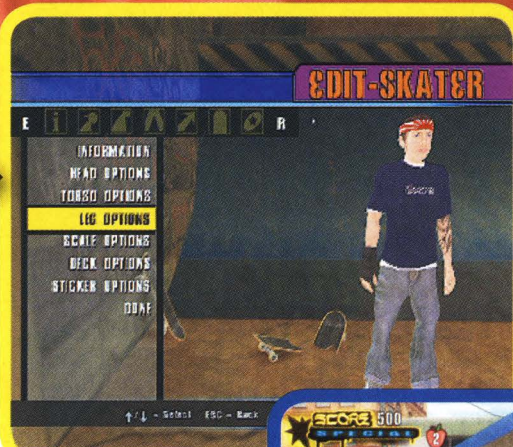


# HRAJEME

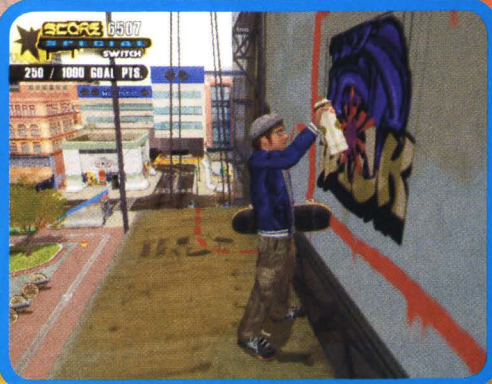
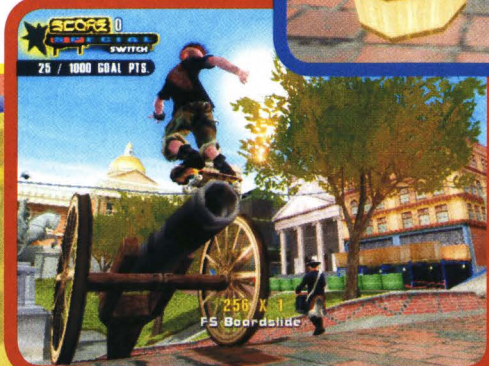
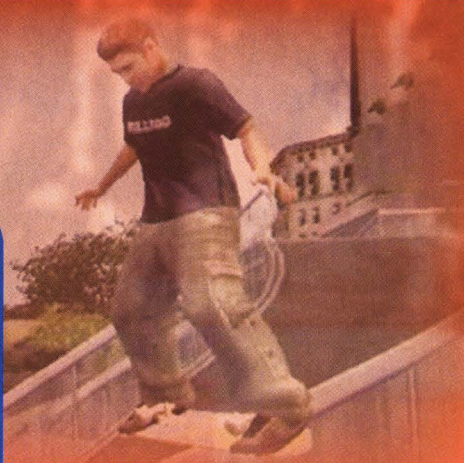
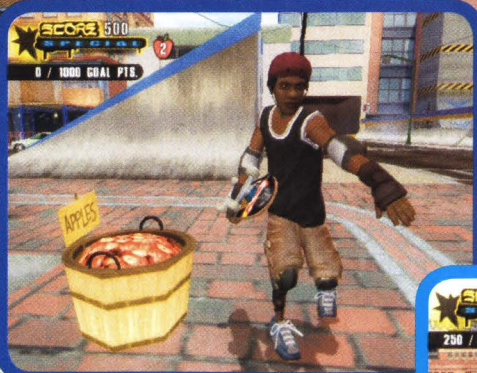


Pro ty, kteří nemilují demolování okolí nebo už zvládli dějový mód, je uveden mód classic, ve kterém navštívíte odblokované plochy z celého světa, úrovně známé z předchozích dílů Tonyho Hawka nebo plníte známé úkoly (posbírejte nápis S-K-A-T-E, secret tape a další).

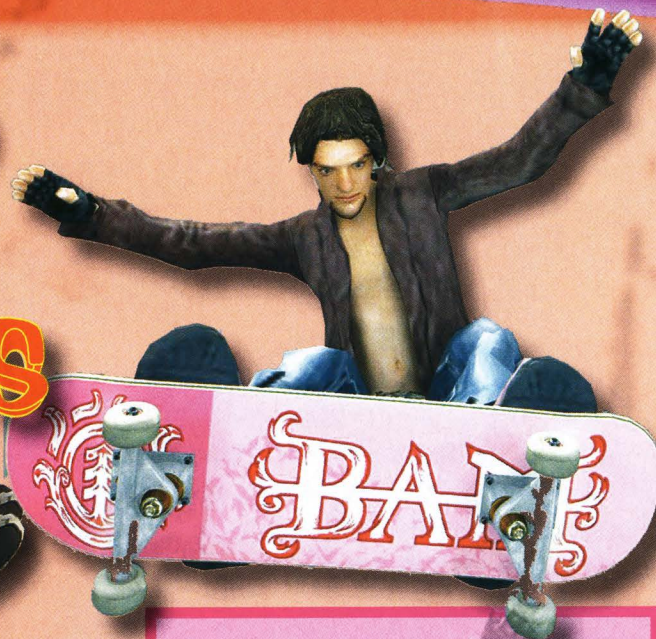
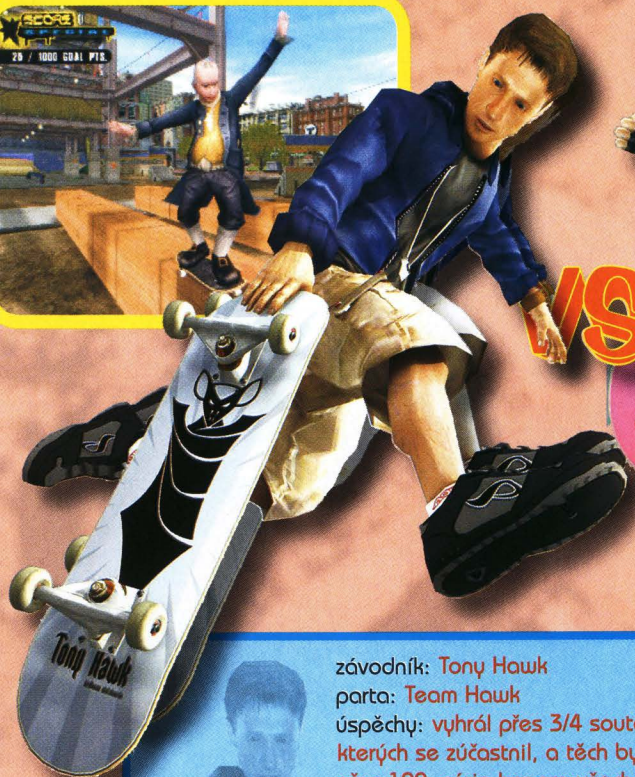
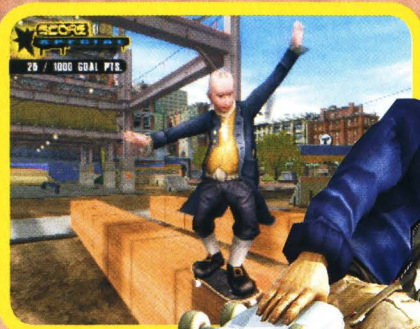

Perfektní je jako obvykle hudba. Několik desítek skladeb (včetně mnoha hitů) provází vaše ježdění. Také zvukové efekty nadchnou - zvuky jízdy po různých druzích povrchu, srážky s různými předměty, šumění vody atd..



Jsou i rozvinuté nabídky, umožňující identifikaci s vaším herním hrdinou. Místo hraní některého ze slavných závodníků můžete vytvořit vlastního. Oproti možnostem z předchozích částí můžete vytvořit větší počet detailů, včetně vnesení vlastního obličeje ho hry!





závodník: Tony Hawk  
parta: Team Hawk  
úspěchy: vyhrál přes 3/4 soutěží, kterých se zúčastnil, a těch bylo přes 100, série her pro všechny konzole, počítače a mobily, hraní ve filmu (naposledy Grind), hračky, instruktážní kazety  
Tajná mistrova dieta: McDonald's (to jsme si nevymysleli – on to vážně o sobě tvrdí).

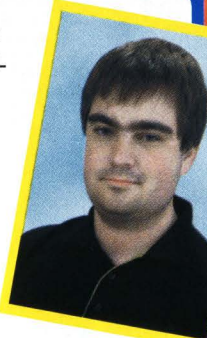


závodník: Brandon „Bam“ Margera  
parta: Team Bam  
úspěchy: ocenění za šikovnost na skateboardu; nafilmováním nejbláznivějších akcí svých i kolegů vytvořil televizní program, překonávající všechny rekordy popularity; hraji: CKY, Viva La Bam, Jackass the Movie, Grind, filmy Tonyho Hawka.  
Oblíbená hláška: „Udělejme to ještě jednou!

**– mínusy**

Žalostně málo nových nápadů, nejhorší ovládání na klávesnici za celou sérii.

## MŮJ NÁZOR



Nebudu nic předstírat a řeknu to přímo. Kdo zná dobře předchozí hry a očekává novinku, Tony Hawk's Underground 2 ho hodně zklame. To ovšem neubírá hře na zábavnosti. Možnost editace vzhledu postav, obličejů, tagů na zdech a dokonce projektování celých ploch, hru oproti jejím předchůdcům zkrášlují a prodlužují, ale přesto se mi to zdá málo. Hawkovi fanatiky hra potěší, ale pokud mezi ně nepatříte stejně jako já, budete doufat, že další titul série přinese něco nového.

**Blažej**

**+ plusy**

Hra má vysoké tempo, zábavné minihry, filmové vložky, celá řada nových vozítek.

### Tony Hawk's Underground 2

Lokalizace: český manuál 

Distributor: CD Projekt

Cena: 1299,- Kč Věk: od 16 let

Minimální konfigurace:  
Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 1,6Ghz, 256 MB RAM, grafická karta 32MB, 2,5 GB místa na disku

Hratelnost: 3 Grafika: 4

Zvuk: 5

**Celkové hodnocení**

**4**



**33**



# HRAJEME

# SHREK 2

## TEAM ACTION



**Z** předpremiérové ukázky her se Shrekem, kterou uspořádala společnost Activision v Londýně, si pamatuji obzvlášť jedno. Jak úžasný dojem na mě udělala jedna konzolová hra se zeleným zlobrem v hlavní úloze. Hra se mi tak zalíbila, že jsem měl problémy se od konzole odtrhnout. Jmenovala se Shrek 2: Team Action a moc jsem litoval, že nevýšla i na PC. Naštěstí - přestože to trvalo – se toto změnilo! Vynikající arkáda vstupuje také na trh s PC hrami a určitě stojí za to spořit, abyste ji měli ve své sbírce!

Během hry můžete, a dokonce musíte, přepínat mezi postavami. Vždy ovládáte jen jednu, zbytek skupiny vás sleduje jako stín, a cestou drtí soupeře. Také můžete přizvat ke hře kamarády, kteří za vás budou ovládat zbývající postavy. Sice je potom na klávesnici dost těsno, ale ta zábava za to stojí:-)

Shrek 2: Team Action je konverze konzolového hitu. Družinu procházející světem hry tvoří čtyři postavy. A ty je možné vybírat z deseti dostupných. K přechodu do další mise je důležitá jejich spolupráce, každá postava má totiž speciální schopnosti, ale i omezení.



Shrek 2: Team Action – to jsou převážně rvačky, ale ve hře se vyskytují i jednoduché logické úkoly (skoč tam, stiskni patřičné tlačítko pro otevření brány). Jedno je jisté. Až uvidíte poprvé v akci Fionu, potrháte se smíchy:-).





# Arkáda

Shrek – to je především mega-síla. Svým superúderem dokáže porazit celou hordu nepřátelských vojáků. Fiona zná taje dost neobvyklého karate. Kocour v botách zase vleze všude tam, kam je nesnadné dosáhnout. A osel? Ten umí silně a přesně kopnout!

Grafika - přestože se jedná o konverzi z konzole, je opravdu příjemná. Velmi hezké prostředí, generované plně v 3D, se určitě zalíbí všem, protože velice připomíná svět z filmu. Je zajímavé, že kromě lokací známých z velkého plátna, uvidíte i místa připravená speciálně pro potřeby hry.



Velice se mi líbily efekty použité ve hře. Například je zajímavé vyřešeno ukazování světa, když jedna z postav zaostává za ostatními členy družiny. Kamera se poněkud vzdálí a prezentovaný svět se protáhne. Díky tomu máte své svěřence trvale na očích.



# HRAJEME

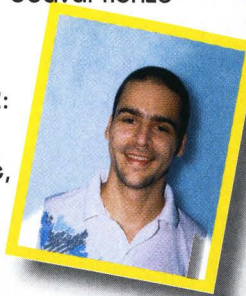
## MŮJ NÁZOR

V přestávkách mezi jednotlivými levely se dočkáte typických konzolových meziher. K získání bonusu musíte stisknout patřičné tlačítko. Jestli si pamatujete na recenze Shark Tale a Scooby Doo: Nespoutané příšery a ovládání postav při tanci, tak byste měli vědět, o co jde.



Vždycky jsem se velice obával konzolových konverzí, které obvykle nedopadnou moc dobře. Na Shrek 2: Team Action jsem však čekal dlouho a trpělivě, a - co je nejdůležitější - nezklamal jsem se. Atmosféra konzolové hry byla přenesena na platformu PC dokonale. Tato hra je opravdu hodně zábavná. To, co vyvádí Fiona, jaké komentáře má Oslík, reakce Shreka na nepřátele...o tom nemá cenu příliš psát - to je třeba si prostě hru zahrát. Shrek 2: Team Action vřele doporučuji.

Grzegorz



### + plusy

Velice zdařilá konverze z konzole na platformu PC (je zachována senzační atmosféra hry), možnost výběru postav do družiny, v každé chvíli vedete čtyřčlenný oddíl, filmové vložky, úžasný humor, zajímavé speciální schopnosti postav.



### - mínusy

Trochu horší grafika než na konzolích, velký počet kláves, které je třeba při hraní ovládat.

Každý level ve hře se od sebe liší a to jak odlišností úkolů a prostředí, tak náročností. Někdy procházíte temným lesem, jindy pozorujete svět hry posunující se jako ve starých plošinovkách „zleva doprava“, ale pokaždé se u nich pobavíte! A o to jde.

Osel, kromě tradičních nesmírně zábavných hlášek, má ještě jednu přednost. Svými kopýty dokáže vyrazit skoro každé dveře.

## Shrek 2: Team Action

Lokalizace: český manuál



Distributor: prozatím neznámý

Cena: -

Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:

Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 800 MHz, 128 MB RAM, grafická karta 32 MB, 860 MB HDD.

Hratelnost: 6

Grafika: 5

Zvuk: 6

**6**  
Celkové hodnocení

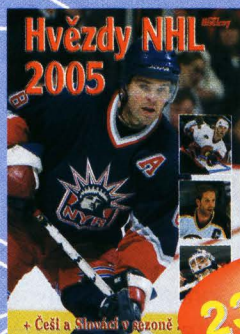




# SKVĚLÉ SPORTOVNÍ KNÍŽKY DO VAŠÍ KNIHOVNY!

## HVĚZDY NHL 2005

- portréty 50ti největších hvězd
- všichni čeští a slovenští hráči ze sezony 2003-04
- zajímavé příběhy od špičkových reportérů
- exkluzivní snímky od nejlepších fotografů světa



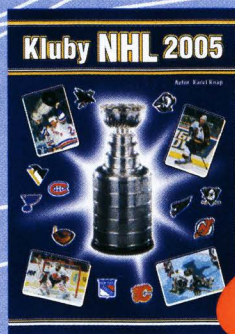
Vázané  
210x297 mm  
144 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

## KLUBY NHL 2005

- historie i současnost všech klubů NHL
- historické bodování Čechů a Slováků v jednotlivých týmech
- exkluzivní fotografie



Vázané  
210x297 mm  
144 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

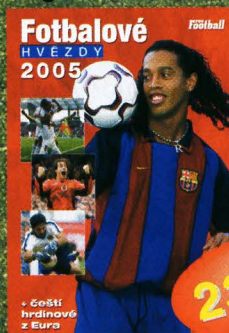
Vyplněný kupon zašlete na adresu:

**Česká republika:** Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10, tel.: 224 800 751, e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz

**Slovenská republika:** Magnet Press, P.O.Box 169, 830 00 Bratislava 3, tel.: 267 201 931-3, e-mail: magnet@press.sk, www.press.sk

## FOTBALOVÉ HVĚZDY 2005 + ČEŠTÍ HRDINOVÉ Z EURA

- příběhy hvězd současného světového fotbalu
- 10 brankářů, obránců, záložníků, útočníků a talentů
- všichni Češi, kteří se zúčastnili Eura 2004
- fakta o hráčích, zápasové statistiky, špičkové fotografie



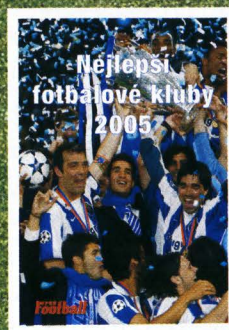
Vázané  
210x297 mm  
128 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

## NEJLEPŠÍ FOTBALOVÉ KLUBY 2005

- profily 25ti špičkových evropských klubů
- faktografické údaje, legendy, největší hvězdy
- ohlédnutí za sezonou špičkových lig a evropských pohárů
- kompletní statistiky, skvělé fotografie



Vázané  
210x297 mm  
144 str.  
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

**239 Kč**

Jméno a příjmení .....

Ulice .....

PSČ/Město .....

Telefon .....

Podpis .....

Nabídka platí do vyprodání zásob.

Na území ČR se k cenám připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

☐ ks Hvězdy NHL 2005 239 Kč 320 Sk

☐ ks Kluby NHL 2005 239 Kč 320 Sk

☐ ks Fotbalové hvězdy 2005 239 Kč 320 Sk

☐ ks Nej. fotbalové kluby 2005 239 Kč 320 Sk



## hoj KyberMyšáci,

To, že se s počítači dá dělat spousta věcí, už víme. Můžete na nich sledovat filmy, napojit se na internet, a mít tak přístup k neomezenému zdroji informací. Hraní her také není k zahazení:-). Knížka

**Kreslíme na počítači** z edice **V rekordním čase** od **Josefa Pecinovského** však pojednává o dalším využití.

Název publikace je myslím více než výmluvný...

## Kapitola 1

### ZAČÍNÁME KRESLIT

V první kapitole autor vysvětluje, co přesně potřebujete k tomu, abyste na svém PC mohli začít s kreslením. V první řadě jde o operační systém **Windows 95** nebo jeho nové verze. Dále už potřebujete jen běžné vybavení k PC – **myš** a **klávesnici**. Pokud budete chtít své výtvořky tisknout, tak pak bude nutné si pořídit i tiskárnu. Autor varuje před zanesením myši nečistotami, protože pak se s ní bude dost těžko pracovat. Jako ideální se jeví optické myši, u kterých problém se znečištěním kuliček odpadá.

Autor na konci kapitoly uvádí čtenáře do programu **Malování**, jaké kreslicí nástroje si v začátcích vybrat atd. Pokud budete chtít zjistit, jak dobře ovládáte myš, zkuste se pomocí štětce podepsat. Čím víc se bude podpis na monitoru podobat tomu na papíře, tím jste na tom s ovládáním myši lépe.

## Kapitola 3

### KRESLICÍ NÁSTROJE

Jestli vám v obsahu minulých kapitol chybělo trochu více informací o tom **JAK** v samotném programu **Malování** kreslit, tak třetí část si vás pan Pecinovský získá:-). Začíná svůj výklad nejjednodušším možným nástrojem, který je k dispozici – **Tužkou**, a končí trochu komplikovanějším vytvářením **Kroužků** a **Ovalů**. Nejde ovšem o nic těžkého, věřte mi. Jde jen o to si na ovládání zvyknout a vědět, kdy jaký nástroj použít, aby se dostavil žádaný výsledek. Pokud budete například chtít nakreslit několik rovných čar **URČITĚ** nepoužijte Tužku nebo dokonce **Štětec**. Použijete **Pravítko**, které vám umožní vytvořit přesné a rovné přímky. Pokud budete kreslit například mořské vlny nebo jiné zvlněné tvary, použijete pro změnu **Křivítko**, které umožňuje prohnout vytvořené přímky - a to dokonce dvakrát.

Ne všechno se ovšem povede hned. Stejně jako při kreslení na papír, tak i při práci na počítači je užitečné mít k dispozici gumu. **Guma** na PC má 4 různé ve-

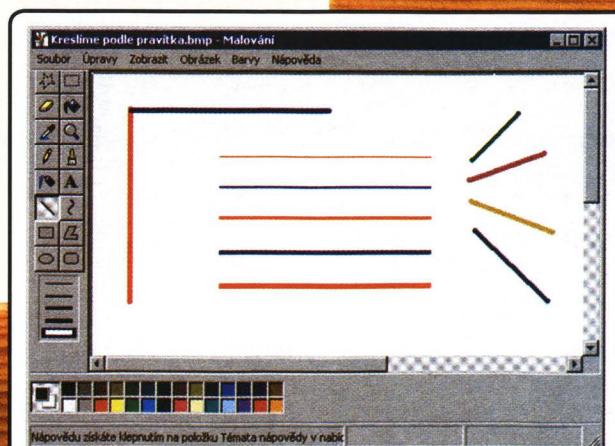
likosti. Logicky z nich vybíráte podle toho, jak velkou plochu máte v plánu odstranit.

A posledním tématem, kterým se autor v třetí kapitole zabývá, jsou **barvy** a jak s nimi pracovat. Věřte, že s nimi můžete dělat spousta věcí - například upravovat jejich sytost, odstín nebo světelnost.

## Kapitola 2

### JAK PRACOVAT SE SOUBORY

Předpokládejme, že jste v programu **Malování** vytvořili obrázek, který se vám natolik zalíbí, že si ho budete chtít uložit. V druhé kapitole se dozvíte jak toho dosáhnout a zároveň vás autor poučí, jak je důležité uložit obrázek v správném **barevném rozlišení**. Později totiž zjistíte, že pokud pracujete s větším počtem barevných odstínů, uložení obrázku ve špatném barevném rozlišení může změnit barvy vašeho obrázku. Větší barevné rozlišení je například 16 nebo 24 bitů. Autor v kapitole dále vysvětluje, jak uložené obrázky spojovat dohromady nebo je upravovat.



Obr. 3.5



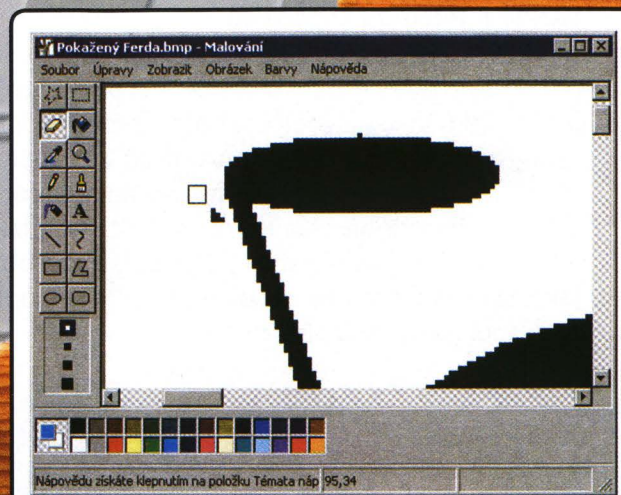
## Kapitola 4

### POMŮCKY PRO KRESLENÍ

Tak teď už umíte kreslit, ukládat své obrázky, ale například se vám nelíbí určitý detail vašeho obrázku. Nebo se vám nepodařilo dokonale spojit čáry, které jste nakreslili pomocí tužky nebo pravítka. Když se ale pokusíte tyto nedostatky odstranit, může se stát, že je ještě více pokazíte, protože se netrefíte přesně do postiženého místa. V tomto případě se ke slovu dostane další šikovná pomůcka – **lupa**. Pomocí lupy se zvětší část obrázku, kterou potřebujete upravit. Zpět k normálnímu zobrazení se vrátíte stiskem klávesové zkratky **Ctrl + PageUp**.

Dalším užitečným nástrojem – hlavně pro vybarvení ohraničených ploch je **Plechovka**. Buďte ale opatrní! Plocha, kterou pomocí tohoto nástroje zabarvujete, MUSÍ být skutečně ohraničená!

Posledním nástrojem zmíněným v této kapitole je **Kapátko**. K čemu slouží? Pokud nejste schopni namíchat barvu, kterou potřebujete, ale ona je použita nebo existuje například na fotce, se zapnutou funkcí kapátko na barvu kliknete a program Malování ji uloží.

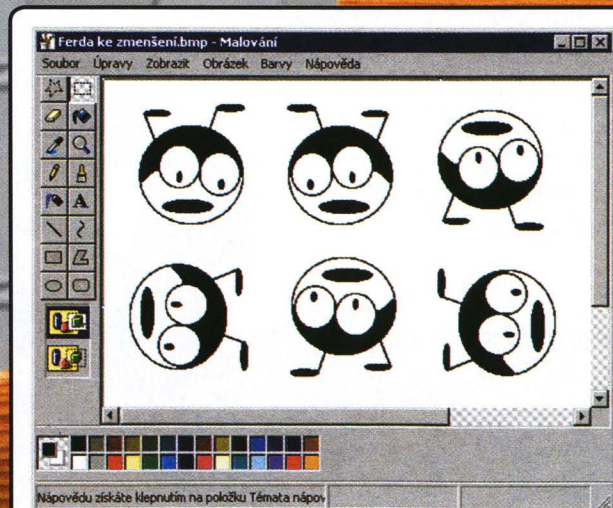


Obr. 4.3

## Kapitola 5

### ÚPRAVA OBRÁZKU

Máte hotový obrázek, ale potřebujete upravit jeho velikost? Je nutné ho překlopit nebo přetočit? Jak toho dosáhnout, vám autor vysvětlí v této kapitole.



Obr. 5.6

## Kapitola 6

### TEXT A JEHO ÚPRAVY

Pokud budete chtít ke svému obrázku dodat popisek, použijete k tomu nástroj s překvapivým názvem **Text:-)**. U napsaného textu můžete upravovat všechno možné. Od velikosti po typ písma, jeho barvu atd. Pozadí, na kterém je text napsán, můžete také upravovat.



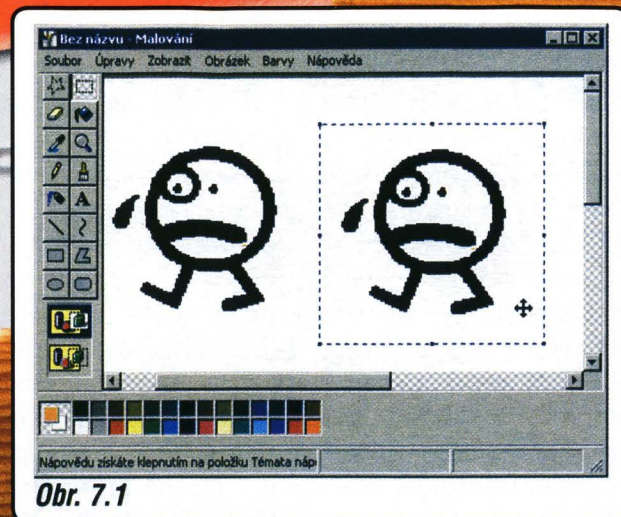
Obr. 6.7



## Kapitola 7

### KOPIE A PŘENOS OBRÁZKŮ

Naprostu stejný objekt můžete mít na ploše obrázku dvakrát, třikrát, čtyřikrát i vícekrát. Stačí vybrat jen oblast, kterou chcete nakopírovat, zvolit nástroj **Výběr** a vykreslit okolo zvoleného místa obdélník. Ten pak přemístíte kam budete chtít, ALE musíte při přesunu neustále držet stisknutou klávesu **Ctrl**. Existují ještě další způsoby jak přesouvat obrázky a autor se o nich v kapitole podrobněji rozepisuje.



## Kapitola 8

### TISK VAŠICH OBRÁZKŮ

Obsah této kapitoly je už z názvu poměrně jasný. Pokud se vám zalíbí váš výtvar natolik, že si ho budete chtít záramovat a pověsit ve svém pokoji na zeď, můžete si obrázek vytisknout. Autor popisuje, jak přesně nastavit tiskárnu, aby byl výsledek podle vašich představ.



### Kreslíme na počítači

Edice: V rekordním čase

Autor: Josef Pecinovský

Cena: 89,- Kč

Počet stran: 84

Nakladatelství: Grada Publishing

## NA ZÁVĚR

Byl bych nerad, aby má slova vyzněla příliš drsně, ale tato knížka se mi zdá trochu zbytečná. Oproti zajímavým titulům z edice V rekordním čase, které se zabývaly vypalováním DVD, práce s internetem a dalšími tématy, se mi kreslení na počítači moc nezamlouvá. Samozřejmě pár zajímavých tipů a postřehů v knize najdete, ovšem přesto si myslím, že programu Malování se dostanete na kloub poměrně rychle i bez zakoupení a přečtení této publikace.

**Rogi**



## KRESLÍME NA POČÍTAČI

Chcete vyhrát jednu z pěti knížek **Kreslíme na počítači** z edice **V rekordním čase** od společnosti **Grada Publishing** ([www.grada.cz](http://www.grada.cz))? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna z knížek může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi pošlete do **1. 2. 2005** na adresu redakce nebo na e-mail: [rogi@KyberMys.cz](mailto:rogi@KyberMys.cz) (předmět: soutěž s Gradou). Hodně štěstí!

1) Jak se jmenuje program na kreslení ve Windows?

- A) Kreslení
- B) Malování
- C) Čmáranice

3) Když budete chtít nakreslit vlny, jaký nástroj použijete?

- A) Štětec
- B) Křivítko
- C) Kapátko

2) Je důležité ukládat obrázky ve správném barevném rozlišení?

- A) Ne
- B) Ano
- C) Není o tom v recenzi zmínka

4) Z pohledu lupy se do normálního zobrazení vrátíte jak?

- A) Stisknutím Ctrl+PageUp
- B) Stisknutím Alt+Enter
- C) Stisknutím Ctrl+Shift

5) K čemu se hlavně používá nástroj Plechovka?

- A) Pro vybarvení ohraničených ploch
- B) Pro kreslení detailů
- C) V textu o tom není zmínka



GRADA



# POKLOPY

Na této adrese nejdete naprosto ojedinělou a originální stránku. Věnuje se totiž ne zrovna obvyklému tématu - poklopům. Její vznik je, jak píše autor, spojen s jednou jeho recesistickou školní prací nazvanou Poklopy města Vítkova. Fotografování nejrozličnějších poklopů od kanálů či jiných děr ho nakonec zaujalo natolik, že vytvořil tyto stránky a jal se sbírat fotografie z celého světa. Konkrétně zde tedy nalezneme kryty kanálů z Francie, Velké Británie nebo třeba až z dalekého Thajska.

[www.poklopy.webz.cz](http://www.poklopy.webz.cz)

# FRONTA

Fronta je název stránek, které se věnují jednomu z nejtemnějších částí lidských dějin - 2. Světové válce. Naleznete tu řadu článků souvisejících s touto dobou, popisy bitev jak na západní a východní frontě, tak i ve středomoří a v Pacifiku. Velká část stránek se také zabývá vojenskou technikou, ale nalézt zde můžeme i profily několika osobností, fotogalerii, mapy či třeba plakáty různých propagand.

[www.fronta.cz](http://www.fronta.cz)

# SMÍRČÍ KŘÍŽE A KŘÍŽOVÉ KAMENY

Další stránka, která obsahuje řadu fotografií, se věnuje různým historickým kamenným památkám. Nejčastěji jsou to kamenné kříže, ale jsou tu i fotografie hraničních kamenů, pranýřů nebo různých menhirů. A co že to vlastně ty kamenné kříže symbolizovaly? Mohly mít různé významy - například pamětní, hraniční, smírčí či náboženský. Ale ať už měly význam jakýkoliv, pomocí těchto stránek můžete zjistit, zda se nenacházejí některé i ve vašem okolí.

[www.smircikrize.euweb.cz](http://www.smircikrize.euweb.cz)

# V SÍTI

OK



# BOLEHLAV

Ač se to podle názvu nezdá, Bolehlav je stránkou sloužící hlavně k pobavení. Stránka je rozdělena do několika kategorií. „Moudro“ obsahuje různá přísloví, pranostiky, citáty nebo třeba Murphyho zákony. „Zábava“ skrývá on-line hry či hlášky z filmů.

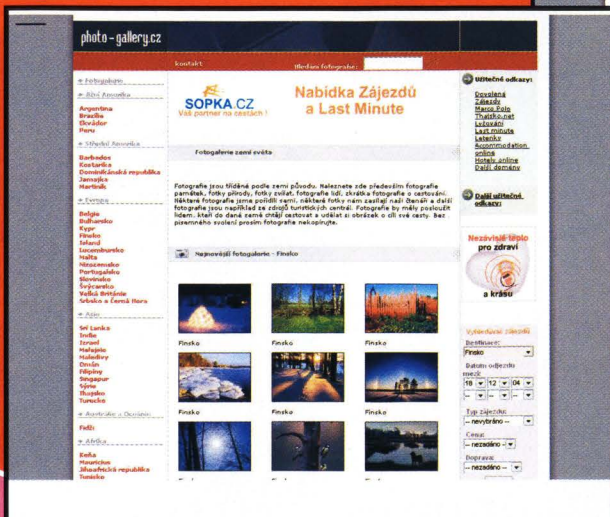


V sekci „Testy“ naleznete testy vědomostní, zábavné, obrázkové nebo přímo inteligenční. V „Zajímavostech“ jsou různé rekordy, ale i optické klamky. „Vtipy“ obsahují jak vtipy klasické, tak i kreslené nebo vtipné obrázky. Poslední sekce je nazvána „Slova“ a najdete v ní třeba jazykolamy.

[www.bolehlav.cz](http://www.bolehlav.cz)

## FOTOGALERIE ZEMÍ SVĚTA

A do třetice stránka obsahující kupu fotografií. Na tomto webu naleznete obrázky ze všech koutů světa a to jak fotografie přírody a pa-



mátek, tak i lidí a zvířat. Jednotlivé fotografie zasílají čtenáři, kteří je pořídili na některé ze svých cest, jiné jsou převzaty z různých turistických centrál. Porůznu jsou zastoupeny téměř všechny světadíly a většina atraktivních zemí.

[www.photo-gallery.cz](http://www.photo-gallery.cz)



# VAŠE RECENZE

Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrátit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Takže hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Martin Turčan z Liberce

## The Simpsons Hit & Run

The Simpsons Hit & Run je zajímavá hra. Jak už jméno hry napovídá, hrajete za postavy z oblíbeného kresleného televizního seriálu. Grafika je hodně podobná originálu. Ve hře je 8 levelů a každý level má 7 misí plus nějaký bonusovky. Za každou postavu hrajete jeden level ( 1level > Homer, 2level > Bart, 3level > Lisa... ) Mise jsou od nejlehčí po nejtěžší. Dá se říci, že je ve hře i nějaký příběh, ale když nemáte češtinu, pochybuji, že ho budete vnímat. Asi 95% misí je na čas a některé se dokonce opakují. Liší se od sebe jen prostředím a obtížností. Někde jsem četl, že hra je dobrou napodobeninou Grand Theft Auto a musím s tím souhlasit. V Simpsoněch si můžete dělat co chcete, ale věřte, není u nich taková legrace jako v GTA. Rozdíl je také v tom, že docela těžko na sebe upoutáváte pozornost policie. A když se vám to povede, tak skoro vždy do vás vrazí a dostanete pokutu \$50. To je celé. Mimochodem, peníze sbíráte všude. Většinou se někde válí, ale jsou i v automatech, které stačí jen rozbít a peníze se sypou:-).

Koukneme se na dopravní prostředky, co myslíte? Já doufal, že s Bartem budu jezdit na skateboardu, ale to byl omyl. Bart se projíždí v nějaké raketě, která jezdí jako auto. Auta obecně se v této hře špatně ovládají. Záleží na rychlosti vašeho vozu, a také na provozu ve městě. Většinou je to tak, že když to nejméně potřebujete, jsou ty největší dopravní zácpy:-). Co hodně zdržuje je i zvláštní model srážek. Nemyslete si, že když narazíte do auta, tak odletí. Vy ho prostě tlačíte před sebou!? To vám samozřejmě moc nepomáhá v misích na čas... Prostě tato hra dokáže dost vynervovat a dohrát ji není zrovna lehké. Závěr tedy zní: čekal jsem od The Simpsons Hit & Run rozhodně víc.



Hratelnost: 3  
Grafika: 4  
Zvuk: 3  
Celkové hodnocení: 3



## Vtipy od Marka z Chebu

Před policejním plakátem s hledaným zločincem stojí dvě blondýnky. Jedna praví:

„To je divné, vždyť má kuklu.“

Druhá na to:

„No právě. Když si ji vymění, nikdo ho nepozná!“

Proč blondýnka polévá vodou klávesnici?

Aby mohla surfovat po internetu!

Kostrá za skříní. Co to je?

Loňský vítěz hry na schovávanou.

Chytí rybář zlatou rybku a rybka povídá:

„Když mě pustíš, tak ti splním tři přání.“

A rybář na to:

„Já mám jen jedno. Abys neměla kosti.“

## Fórky od Liběny z Brna

Skrblík se svými synovci procházejí kolem stánku s opékanými klobásami.

„Krásně voní,“ nadhazuje Kulík.

„No, jestli tak moc chcete, můžeme ještě jednou projít kolem.“

Potkají se dvě babky u trafiky a ta první říká:

„Paní, víte, že zabili Fantomase?“

Druhá na to:

„Ha ha ha ha ha.“

„Řekněte, pane, kouří váš kůň?

Ne?

Pak vám hoří stáj!“

Mravenci se rozhodnou, že si uloví slona. Jednoho si vyčihnou, vylezou na něj a začnou ho kousat. Slon se oklepe a všichni mravenci, až na jed-

noho, spadnou. Ten poslední se uchytí slonovi na krku a ostatní ho zespodu povzbuzují:

„Édo, uškrt' ho, Édo uškrt' ho!“

## Vtipky od Honzy z Ostravy

Lidojedi chytili bílého cestovatele a strčili ho do velkého kotle s vodou. Kuchař přikládá a nabádá cestovatele: „Až se voda začne vařit, zapískej!“

Víte jak vznikl Grand Canyon v USA? Byl tam na návštěvě jeden Skot, ztratil tam penci a vyprávěl to doma v hospodě.

Lord se ráno u snídane ptá svého sluhy:

„Jeane, prší dnes venku?“

„Yes, sire.“

„Jeane, pošli rybičky na procházku!“

„Jeane, přineste mi klavír “

„Lord hodlá hrát?“

„Ne, chci si přečíst noviny, na klavíru mám brýle.“

Přijde policista do knihovny. Knihovnice se překvapeně podívá: „Copak copak, venku prší?“

Přijde policista do obchodu s čepicemi. Vyzkouší si první kšiltovku, druhou, třetí, čtvrtou. Tak si jich vyzkouší asi 20 a potom se ptá prodavačky:

„Tu s tím kšiltem dozadu nemáte?“

Víte, proč se bagr nevejde do okapu?

Protože je moc velký.

Jednoho rána po proflámané noci se ptá lord svého sluhy:

„Jamesi, má náš záchod dvojkrídlové dveře?“

„Ne, pane.“

„Tak potom jsem včera seděl ve skříní.“





# TIPY & TRIKY

## Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvázli jste a stěžujete si, že máte mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvádky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posлуžte si.

### F.A. Premier League Manager 2002



Otevřete v adresáři soubor se zápisem hry, najděte řádek „E296FO“ a změňte jej na „0000008074D2CA41“. Tak získáte \$900 000 000.



### Golden Axe



Při výběru bojovníků přidržte na chvíli klávesnici s číslem úrovně, kde chcete začít, a potom vyberte bojovníka. Hru spusťte s parametrem **GAXECHT**, tak můžete používat následující cheaty:

- M** - odstraňuje soupeře
- < i >** - změni vás ve zvolenou osobu soupeře
- ?** - dodá mágy

### RollerCoaster Tycoon 3

Jako jméno jednoho z návštěvníků parku napište:

- Frontier** - coastery nebudou havarovat
- Guido Fawkes** - přístup k editoru FireWorks
- Atari** - vzrůstá spokojenost návštěvníků
- Chris Sawyer** - maximální úroveň radosti u návštěvníků
- Jonh Wardley** - změna omezení výšky při stavbě dalších coasterů





## Army Men 3: Toys in Space

**B**ěhem hry stiskněte **backspace** a napište:

**!throw me a frickin bone here.**

Tím jste aktivovali cheat mode, díky kterému můžete během hry po stisku **backspace** napsat zvolený kód:

**!full monty** - nesmrtnost plus dodatky

**!the meek** - prohra

**!cut to the chase** - výhra

**!stay frosty** - ochrana pro seržanta

**!henry** - 30 Insekticide spray

**!harsh language** - 20 Fly Swatters

**!here\_s a lockpick...** - nekonečné množství napalmu

**!mib** - seržant obdrží laserovou pušku

**!door** - teleportuje seržanta do místa vyznačeného kurzorem

**!this one goes to eleven** - tři zásahy napalmem

**!hey stifler** - nekonečné lepidlo

**!spiny norman** - miny

**!roody-poo** - nekonečné údery ze vzduchu

**!halloween** - místo vojáků: zombie

**!florence** - nekonečné lékárničky

**!yippee!!!** - odstřelovačka

**!penny** - nekonečné M80

**!the sun** - nekonečná lupa

**!whistle and flute** - seržant obdrží raketový batoh

**!i got two words for ya...** - detektor min

**!haunt haunt haunt!** - 10 náloží

**!i like to keep this handy** - bazooky

**!patty melt** - plamenomety

**!you want some** - granáty

**!disco inferno** - seržant odolný vůči ohni

**!johnny ricco** - tři výsadkáři

**!peep show** - tři průzkumníci

**!no one expects** - mnohem víc nepřátelských jednotek

## 1937 Spirit of Speed

**B**ěhem hry napište:

**losis** - velká rychlost  
**drandolets**

- všechna auta

**pienacura**

- všechny mapy

**stulbenis** - vyhraný závod



## Jazz Jackrabbit 2: Zimní dobrodružství Jazz Jackrabbit 2: The Secret Files

**B**ěhem hry napište jeden z kódů (fungují v obou částech hry):

**jjgod** - nesmrtnost

**jjcoins** - získáte peníze

**jjnest** - přechod do další úrovně

**jjbird** - podpora ze vzduchu

**jjmorph** - změníte se v jinou postavu

**jjgems** - dostanete krystaly

**jjammo** - munice

**jjfly** - létající jazz



## Little Big Adventure 2

**B**ěhem hry stiskněte

**ESC** a potom napište:

**live** - život

**full** - hodně magie

**clover** - clover



## MDK 2

**B**ěhem hry stiskněte (~) a napište:

**mdkGobSetDamageFilter (mdkPlayerGob(),0** - odolnost proti všemu

**GodDebugToggle** - good mode

**mdkNewGame(x,12)** - skok na level x, kde x je 1, 2, 3 nebo 4

**mdkNewGame(y,11)** - skok na level y, kde y = 5 nebo 7

**mdkNewGame(z,8)** - skok na level z, kde z = 6 nebo 8

**mdkNewGame(9,13)** - level 9

**mdkNewGame(10,7)** - level 10 [koncový]

**mdkNewGame (11,1)** - skok na level 10 #1 [speciální]

**mdkNewGame (12,1)** - level 10 #2



## Star Trek: Final War

**P**řístupové kódy ke všem lodím:

13200 - Borg Diamond  
23333 - Borg Sphere  
31002 - Borg Interceptor  
32525 - Borg Cube  
13636 - Cardassian Hideki  
13738 - Cardassian Damar  
23845 - Cardassian Galor  
13900 - Dominion/Jem Haddar Destroyer  
14000 - Dominion/Jem Haddar Warship  
14122 - Dominion/Jem Haddar Battleship  
3587 - Fed Miranda  
4447 - Fed Constitution  
5852 - Fed Constellation  
6789 - Fed Dreadnought  
7563 - Fed Battleship  
8852 - Fed Nova  
10220 - Fed Defiant  
11468 - Fed Oberth  
11811 - Fed Paladin  
11896 - Fed Intrepid  
12023 - Fed Steamrunner  
12359 - Fed Sabre  
13753 - Fed Akira

14014 - Fed Excelsior  
15255 - Fed Nebula  
16888 - Fed Galaxy  
17000 - Fed Galaxy refit  
18563 - Fed Sovereign  
19159 - Fed Prometheus  
20001 - Fed Premonition  
21985 - Fed Enterprise-F  
22745 - Fed Relativity  
25266 - Fed Starbase  
26985 - Fed Frigate  
28523 - Fed Freighter  
28965 - Fed Destroyer  
14255 - Ferengi Marauder  
20020 - Klingon Kvort  
25212 - Klingon Starbase  
27005 - Klingon Neghvar  
28006 - Klingon Vorcha  
29600 - Klingon Ktinga  
23589 - Kyridian Triangl  
23852 - Romulan Warbird  
24256 - Romulan Griffin  
25000 - Romulan Shadow  
25277 - Romulan Starbase  
26666 - Romulan Raptor  
28986 - Romulan Shrike  
24366 - Species 8472 Bioship

## Tony Hawk's Underground 2

**P**ro zapnutí cheatů běžte do složky „CHEATS“ v „GAME OPTIONS“.

**oldskool** - zpřístupníte Natas Kaupas

**straightedge** - perfektní rovnováha na zábradlí

**4wheeler** - získáte Paulie Ryana  
Při hraní stlačte [Esc] pro skok do „GAME OPTIONS“ a běžte do „CHEATS“, uvidíte všechny kódy, které jste zadali.

## Alexander the Great

**C**heat mód:

Při hraní stlačte [Enter], zadejte některý z následujících kódů a znovu stlačte [Enter]:

**VIEWALL** - zobrazí mapu

**BABKI** - 50 000 zdrojů

**VICTORY** - vyhrajete misi

**QWE** - stlačte [P] pro efekt



## Snowy: Space Trip

**B**ěhem hry napište následující kódy:

**BEARRUNS** - zrychlit

**CLEAR** - zabít všechny protivníky

**SAFETY** - God Mode

**THUNDER** - zabít jedním úderem

**LIFEISLIFE** - extra život

**SURPRISE** - vytvoř Bonus Box Fall



## Wildfire

**V**e hře napište **IAMACHEATER** a zpřístupní se následující možnosti:

[C] - přidá \$10 000

[U] - odemknutí všech předmětů

[S] - ukončení mise

Dále jsou ve hře následující kombinace (není nutné předem psát **IAMACHEATER**)

**CTRL+I** - Interface On/Off

**CTRL+NUM+** - zvýšení gamy

**CTRL+NUM-** - poklesá gamy

**CTRL+[** - opustit hru



## MTX Mototrax

**B**ěžte do menu „Options“, potom do „Cheats“ a zadejte následující kódy:

**JIH345** - super rychlá akcelerace

**86657457** - jízda za Slipknot Maggota

**23F7IC5** - zpřístupní všechny FMV'S



## Desert Thunder



**V** průběhu hraní zapněte konzoli klávesou [`] a pište následující

cheaty:

**god** - God mód

**invisible** - neviditelnost

**fly** - lítání

**giveammo** - přidá munici

**giveweapon #** - přidá zbraň

(# = název zbraně)



## Need for Speed: Underground 2



**K**ódy pište na obrazovce „Press Enter“:

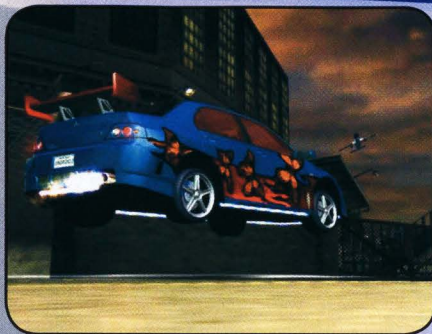
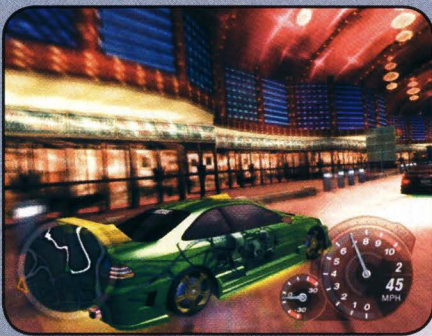
**gimmevisual1** - odemkne se Visual Upgrades Tier 1

**gimmevisual2** - odemkne se Visual Upgrades Tier 2

**goforoldspice** - odemkne se Old Spice Vinyl

**gotmycingular** - odemkne se Cingular Sponsor Vinyl

**gottaedge** - odemkne se Edge Sponsor Vinyl



**gottahavebk** - odemkne se Burger King Vinyl

**needmybestbuy** - odemkne se Best Buy Vinyl

**needperformance1** - odemkne se Performance Upgrades Tier 1

**needperformance2** - odemkne se Performance Upgrades Tier 2

**regmebaby** - při startu v Carrer móde dostanete \$20,000

**ordermybaby** - při startu v Carrer móde dostanete \$1,000 a přístup k více autům



## Knights Of The Cross



**H**exeditujte nejlépe programem Magic Trainer Creator : 004BD5B0 - peníze

## Settlers 2: Gold Edition



**V** průběhu hry napište **WINTER** (vpravo nahoře se objeví černý výkřičník ve žlutém kroužku), aktivuje se cheat mód a pak použijte následující cheaty:

[Alt]+[F7] - zobrazí celou mapu

[Alt]+[F1] až [F6] - změna rychlosti hry



## Ski Resort Extreme

**B**ěhem hry napište některý z kódů (napišete-li ho správně, objeví se vpravo zpráva):

**MovieCapture** - povolí Movie Capture

**EngineDebug** - aktivuje Engine debug mód

**CatDebug** - povolí všechny debugovací možnosti

**CatEdit** - povolí CatEdit Game

**Editor** - musíte mít aktivní Engine-Debug nebo CatDebug

**GameDebug enable** - herní debug mód



**IAMACheater** - aktivuje cheat mód

V cheat módu pak použijte některou aktivační klávesu pro cheat efekt:

[4] nebo [\$] - přidá \$50 000

[M] - sníh zmizí

[X] - sníh se objeví

[S] - sněžení zapnuté/vypnuté

[Ctrl]+[I] - přepínač

## FlatOut

**V** hexeditoru editujte soubor „Savegame\player001.sav“, který je v adresáři hry.

Změňte hodnotu na adrese 86 (hex) na FF. Uložte soubor a užívejte moře peněz:-)





# S předplatným ušetříte až 216 Kč za rok!

Běžná cena časopisu: 119 Kč

Cena pro předplatitele: 101 Kč

## Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného

\* bezva klíčenka

\* CD zdarma dle výběru



## Předplatné:

☐ celoroční:  
1212 Kč / 1416 Sk

☐ půlroční:  
606 Kč / 708 Sk

ZAŠKRTNĚTE  
**KubeřMus**

### BONUS PRO CELOROČNÍ PŘEDPLATNÉ:

(zvolte pouze jedno CD)

- ☐ CD-1/2003
- ☐ CD-2/2003
- ☐ CD-3/2003
- ☐ CD-4/2003
- ☐ CD-5/2003
- ☐ CD-6/2003
- ☐ CD-7/2003



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Objednávám od čísla (včetně)

Jméno a příjmení

\*) Ulice a číslo

Město

PSČ

Telefon

Rok narození

Podpis rodiče či zákonného zástupce

\*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zaslání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť.

Česká republika: Vyplněný objednávací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:  
Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 267 211 305, send@send.cz.  
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; casopisy@press.sk, predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 921

Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

PLATNOST DO 30. 4. 2005  
KM 2/05



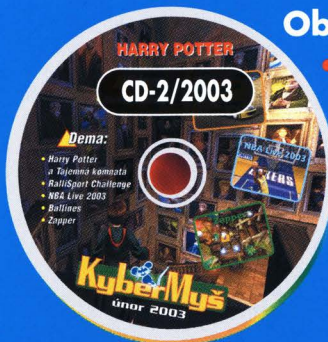
Obsahuje mimo jiné:

- NFS HOT Pursuit 2
- Search and Rescue 4
- Pet Soccer



Obsahuje mimo jiné:

- Harry Potter a Tajemná komnata
- RalliSport Challenge
- NBA Live 2003



Obsahuje mimo jiné:

- Treasure Island
- FIFA 2003
- Lord of the Ring - Fellowship of the ring
- Airline Tycoon



Obsahuje mimo jiné:

- Tropico 2
- Rayman 3
- Sprintcars



Obsahuje mimo jiné:

- Robin Hood
- ANNO 1503
- Jurassic Park Genesis



Obsahuje mimo jiné:

- Restaurant Empire
- Praetorians
- TOCA Race Driver



Obsahuje mimo jiné:

- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Pure Pinball







# LOGOFUN



## POŠLI ESEMESKOU KÓD NA 900 11 40

### VYZVÁNĚCÍ MELODIE - České i světové hity

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO	MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
<b>SUPERHITY</b>					
America - Rammstein	BZ 30688	BZ 21359	Pieces Of Me - A. Simpson	BZ 30817	BZ 21474
Amore Mio - Karma	BZ 30537	BZ 21219	Predictable - G. Charlotte	BZ 30800	BZ 21457
Baby Cakes - 3 Of A Kind	BZ 30645	BZ 21321	Pretty woman - Ray Brison	BZ 30655	BZ 20192
California Dreamin' - R. Gigles	BZ 30567	BZ 21247	Radio - Robbie Williams	BZ 30643	BZ 21319
Call On Me - Eric Prydz	BZ 30683	BZ 21354	Real To Me - B. McFadden	BZ 30814	BZ 21471
Cliche - Support Lesbians	BZ 30615	BZ 21292	Rise - Selvi Duo	BZ 30631	BZ 21307
Dragostea din tei	BZ 30658	BZ 21025	Sand In My Shoes - Dido	BZ 30630	BZ 21306
Enjoy The Silence - D. Mode	BZ 30661	BZ 20249	Sexbomb - Tom Jones	BZ 30312	BZ 20199
Everytime - Britney Spears	BZ 30426	BZ 21000	Sextastional - Tom Malar	BZ 30486	BZ 21168
Face It - Eamon	BZ 30428	BZ 21022	Shake That - Scooter	BZ 30657	BZ 21332
Hřísna těla, hříslá mytí - A. Langerová	BZ 30579	BZ 21258	Slide Along Side - Shifty	BZ 30489	BZ 21171
Just Lose It - Eminem	BZ 30682	BZ 21353	Stars - Tatu	BZ 30274	BZ 20877
Leave - Jo-Jo	BZ 30590	BZ 21269	Stop - Jamelia	BZ 30806	BZ 21463
Malo Pomalo - Karma	BZ 30448	BZ 21156	Sunrise - Duran Duran	BZ 30691	BZ 21362
Moriturus te salutant - D. Landa	BZ 30190	BZ 20777	Sunshine - Twista/A. Hamilton	BZ 30644	BZ 21320
My Boo - Usher i. Alicia Keys	BZ 30641	BZ 21317	Tainted Love - M. Manson	BZ 30786	BZ 21454
My Happy Ending - A. Lavigne	BZ 30468	BZ 21266	This Love - Maroon 5	BZ 30562	BZ 21242
My Prerogative - Brit. Spears	BZ 30662	BZ 21336	Tilt Ya Head Back - Kelly & Aguilera	BZ 30798	BZ 21456
Numb/Encore - Linkin Park/Jay-Z	BZ 30723	BZ 21393	Toi Toi Song - Southpaw	BZ 30802	BZ 21459
On My Mind - B. Barta (Snoob/Kai)	BZ 30679	BZ 21350	Turning Me On - Shifty	BZ 30782	BZ 21450
Pump It Up - Danzel	BZ 30611	BZ 21289	Twenty Years - Placebo	BZ 30801	BZ 21458
She Will Be Loved - Maroon 5	BZ 30535	BZ 21217	Yellow - Coldplay	BZ 30667	BZ 21339
Sick And Tired - Anastacia	BZ 30487	BZ 21169	You Had Me - Joss Stone	BZ 30659	BZ 21334
Tak se mi zdá - Julian	BZ 30583	BZ 21272	You Should Really Know - Shina	BZ 30724	BZ 21394
The Reason - Hoobastank	BZ 30563	BZ 21243	Walk Into The Sun - D. Vegas	BZ 30774	BZ 21442
These Words - N. Bedingfield	BZ 30503	BZ 21185	Walou - Outlandish	BZ 30362	BZ 21061
Trick Me - Kelly	BZ 30403	BZ 21080	Want Your Body - Roni Size	BZ 30781	BZ 21449
We Are - Ana Johnson	BZ 30481	BZ 21163	Welcome To My Truth - Anastacia	BZ 30669	BZ 21340
			What You Waiting For - S. Stefani	BZ 30632	BZ 21308

### NOVINKY A SVĚTOVÉ HITY

Adema - Unstable	BZ 30363	BZ 21062	Accidentally In Love - C. Evans (Sissi)	BZ 30773	BZ 21227
Aerology - Jean Michel Jarre	BZ 30733	BZ 21403	Busted - Samer Issa	BZ 30775	BZ 21443
Always - Blink 182	BZ 30709	BZ 21379	Celebrity - Team	BZ 30628	BZ 21304
And Love Said No - HIM	BZ 30495	BZ 21177	Crushing Bliss - R. Kelly a E. B.	BZ 30713	BZ 21383
Angel - Shaggy	BZ 30668	BZ 20166	Černý pasažér - Trahand	BZ 30722	BZ 21392
Angel - The Corrs	BZ 30523	BZ 21205	Deja vu - Helena Vondráčková	BZ 30636	BZ 21312
Bam Thwok - Pizies	BZ 30711	BZ 21381	Delvin - Aneta Langerová	BZ 30553	BZ 21233
Bitter Sweet Symphony - The Verve	BZ 30595	BZ 21274	Dlouhá noc - H. Vondráčková	BZ 30635	BZ 21311
Boulevard Of Broken Dreams - G. D.	BZ 30708	BZ 21378	Dole v dole - Kabát	BZ 30188	BZ 20748
Broken - Seether i. Amy Lee	BZ 30496	BZ 21178	Elišce - Tátojsko	BZ 30681	BZ 21352
Calling All Angels - L. Krawitz	BZ 30715	BZ 21385	E.R.A. - Kontrakt	BZ 30621	BZ 21297
Car Wash - Christina Aguilera	BZ 30638	BZ 21314	Helle Amara - Hle Hoven pádem	BZ 30606	BZ 21284
Cought Up In... - Won-B. I. Gwelle	BZ 30705	BZ 21375	Holky z naší školy - Kat. Hl.	BZ 30073	BZ 21149
Columbia - Oasis	BZ 30735	BZ 21405	Chci zas v tobě spát - Lucie	BZ 30249	BZ 20787
Curtain Falls - Blue	BZ 30695	BZ 21366	Island - Kamelet	BZ 30748	BZ 21417
Dancing With Tears... - Nevasp	BZ 30727	BZ 21387	Jampadampadampa - L. Blá	BZ 30215	BZ 20619
Divoký Anděl - TV seriál	BZ 30217	BZ 20025	Já na to mám - Natural	BZ 30203	BZ 20562
DJ - Jamelia	BZ 30640	BZ 21316	Já půjdu tam... - H. Vondráčková	BZ 30627	BZ 21303
Don't Worry Be Happy - E. McVie	BZ 30701	BZ 21371	Jednička - Pavel Hasek	BZ 30728	BZ 21398
Do Something - Macy Gray	BZ 30599	BZ 21278	Jen jednou - Rony	BZ 30731	BZ 21401
Do They Know It's Christmas? - S. & B.	BZ 30816	BZ 21473	Kalamity Jane - Kabát	BZ 30698	BZ 21369
Down - Blink 182	BZ 30604	BZ 21282	Každá trampota... - H. Vond.	BZ 30634	BZ 21310
D.U.I. - Har Mar - Superstars	BZ 30732	BZ 21402	Lekná - Kabát	BZ 30721	BZ 21391
Dumb - The 411	BZ 30684	BZ 21355	Kouzelník - Daniel Landa	BZ 30618	BZ 21294
Eight Easy Steps - A. Morissette	BZ 30642	BZ 21318	Krásný léta sedesátý - Wenhout	BZ 30655	BZ 21330
Everlasting Love (Brid. Jones)	BZ 30712	BZ 21382	Laska a jímá násilí - Chinas	BZ 30704	BZ 21374
Ecstasy - ATB	BZ 30637	BZ 21313	Laska té spoutá - Petr Mok	BZ 30671	BZ 21342
Everybody's Changing - Keane	BZ 30564	BZ 21244	Lásku dává - Šárka Vaňková	BZ 30676	BZ 21347
Everything I've Known - Kara	BZ 30540	BZ 21222	Léhká - Kollerband	BZ 30493	BZ 21175
Flawless - George Michael	BZ 30558	BZ 21238	Lekná - No Name	BZ 30333	BZ 20940
Galvanize - Chem. Brothers	BZ 30779	BZ 21447	Letin ke hvězdám - A. Langerová	BZ 30439	BZ 21116
GANGSTA'S PARADISE - Coolio	BZ 30660	BZ 21335	Milionář - Jaromír Nohavica	BZ 30218	BZ 20850
Gimme The Light - Sean Paul	BZ 30730	BZ 21400	Mrazik - Maxim Turbulence	BZ 30513	BZ 21195
Get Her With Me - ATB	BZ 30785	BZ 21453	Na sever - Kabát	BZ 30208	BZ 20826
Hip Hoes Don't Wait - J. Pops	BZ 30799	BZ 20644	Nechci tě trápit - Black Milk	BZ 30230	BZ 20057
Hold The Line - Jeannette	BZ 30490	BZ 21172	Není nutno - Maxim Turbulence	BZ 30505	BZ 21187
Hymna SSSR	BZ 30017	BZ 20117	Nezbyde nic - Ivan Vlas	BZ 30739	BZ 21409
Cha Cha Slide - DJ Casper	BZ 30494	BZ 21176	Nov kouzel - Aleš Brichta	BZ 30776	BZ 21444
CH - Check It Out - Beastie B.	BZ 30404	BZ 21081	Onc - Daniel Landa	BZ 30329	BZ 21017
I Feel Good - James Brown	BZ 30700	BZ 20313	Pohoda - Kabát	BZ 30270	BZ 20628
Imagine - A Perfect Circle	BZ 30787	BZ 21455	Pop pop pop - Mig 21	BZ 30672	BZ 21343
I've Just Begun - B. Spears	BZ 30783	BZ 21451	Poslední dobou - R. Kirken	BZ 30675	BZ 21346
Just A Little While - J. Jackson	BZ 30365	BZ 21010	Protestsong - Daniel Landa	BZ 30763	BZ 21432
Look What You've Done - Jet	BZ 30778	BZ 21446	Průhledná - Maya	BZ 30745	BZ 21415
Lower Like Me - Sigmund N. G. R.	BZ 30777	BZ 21445	Psí píseň - Wenhout	BZ 30807	BZ 21464
Love Is Gonna Get Ya - M. Gray	BZ 30685	BZ 21356	Sedmkrát - Black Milk	BZ 30220	BZ 20816
Millionaire - Kelis	BZ 30663	BZ 21337	Shibby se mě plátní... - J. Leseky	BZ 30797	BZ 20565
Missing - Evanesence	BZ 30784	BZ 21452	Sedá - Nikola	BZ 30211	BZ 20611
			Sion - Jakub Mohamed Ali	BZ 30549	BZ 21229

Nutný je aktivovaný WAP Pro nastavení WAP se obraťte na svého operátora. Podporují vybrané modely z: Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Siemens a Sony Ericsson. Pozor! Detailní návod a seznam mobilů podporujících tyto služby na infolince 776 999 199. Službu provozuje ATS Praha, P.O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 11 40 je 40,- Kč a na 900 11 50 je 50,- Kč. Cena her je 2x50,- Kč, s označením 3x50,- Kč. MONO melodie a loga, pokud nemáš Nokii a tvůj mobil umí EMS, napiš na konec zprávy E. Pokud chceš někoho poslat DAREK, napiš na konec SMS mezery a jeho telefonní číslo.

### NOVINKY

#### Animace



BZ 65001



BZ 65002



BZ 65003



BZ 65006



BZ 65007



BZ 65008

#### Zvuky a pazvuky

BZ 55001 velryby  
BZ 55002 rádio  
BZ 55003 bubny  
BZ 55005 tygr  
BZ 55006 džungle  
BZ 55007 dinosaurus  
BZ 55008 cvrčci  
BZ 55010 ptáček 1  
BZ 55011 zvony  
BZ 55012 motorka  
BZ 55017 vlak z Vizovic  
BZ 55016 když se načínám...  
BZ 55020 zvedni telefon

BZ 55013 prd  
BZ 55015 únik plynu  
BZ 55018 mafie  
BZ 55019 žízeň



#### TAPETY NA MOBIL



BZ 72796



BZ 72804



BZ 72817



BZ 72636



BZ 72860



BZ 72740



BZ 72026



BZ 70031



BZ 70072



BZ 70296



BZ 72881



BZ 72814



BZ 72811



BZ 72546



BZ 72045



BZ 72807



BZ 72758



BZ 72757



BZ 72862



BZ 72834



BZ 72853



BZ 72748



BZ 72752



BZ 72751



BZ 72750



BZ 72749



BZ 72747



BZ 72608



BZ 72660



BZ 72585



BZ 72658



BZ 71489



BZ 71416



BZ 72536



BZ 72144



BZ 71439



BZ 72072



BZ 72029



BZ 70317



BZ 71948



BZ 71495



BZ 72646



BZ 72047



BZ 72650



BZ 71505



BZ 71481



BZ 72583



BZ 71535



BZ 72051



BZ 71533



BZ 71507



BZ 72652



BZ 72043



BZ 72048



BZ 72655



BZ 72017



BZ 72688